10-2007-04

GAMEVN

WWW.GAMEVN.COM

GAME PC - GAME MOBILE - THIẾT BỊ GAME

FALLOUT 3

Sau gần 10 năm chờ đợi, cuối cùng thì phiên bản thứ ba của loạt game nhập vai lừng danh Fallout cũng sắp sửa ra mắt giới hâm mộ.

GEARS OF WAR

Gears Of War (GOW), game shooting đỉnh cao trên nền Xbox 360™ đang trong giai đoạn chỉnh sửa và chuẩn bị phát hành trên hệ PC.

CALL OF DUTY 4 MODERN WAFARE

Sau thành công của Call of Duty, Activision trở thành một tượng đài khổng lồ của thể loại game bắn súng về đề tài Đệ nhị thế chiến. Lấy đó làm bàn đạp, Activision quyết định thực hiện một phiên bản CoD hoàn toàn mới với bối cảnh là chiến tranh hiện đại.

CONAN®

DECIMATE YOUR FOES USING DEADLY WEAPONS, ENVIRONMENTAL OBJECTS AND ELEMENTAL MAGIC

TAKE ON HORDES OF ENEMIES AND COLOSSAL BOSSES WITH A DEVASTATING ARRAY OF FIGHTING MOVES AND COMBOS

EMBARK ON AN EPIC ADVENTURE TO STOP AN ELUSIVE EVIL POWER BEFORE IT CONSUMES THE WORLD OF CONAN

SWORDS SPEAK LOUDER THAN WORDS

COMING THIS OCTOBER

CONANTHEVIDEOGAME.COM

PLAYSTATION.3

XBOX 360 LIVE

THQ

MATURE 17+
Blood and Gore
Intense Violence
Nudity
ESRB CONTENT RATING www.esrb.org

© 2007 Conan Properties International LLC ("CPI"). CONAN™, CONAN THE BARBARIAN™, HYBORIA™ and related logos, characters, names, and distinctive likenesses are trademarks or registered trademarks of CPI. All Rights Reserved. Published and distributed by THQ Inc. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. "PlayStation", "PLAYSTATION" and "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies.

DARK HORSE COMICS

CHECK OUT THE LATEST ISSUE OF CONAN FROM DARK HORSE COMICS

GameStop
power to the players® *while supplies last

PRE-ORDER YOUR COPY TODAY AT GAMESTOP AND RECEIVE A SPECIAL EDITION XBOX 360™ DEMO DISC*

WWW.GAMEVN.COM

PHỤ TRÁCH SẢN XUẤT
SHADOW CAT

TỔNG BIÊN TẬP
STEALTH

TRÌNH BÀY
GARCHI
KURONEKO
HYUUGASANNY

BIÊN TẬP VIÊN
NIKITA KABUTO

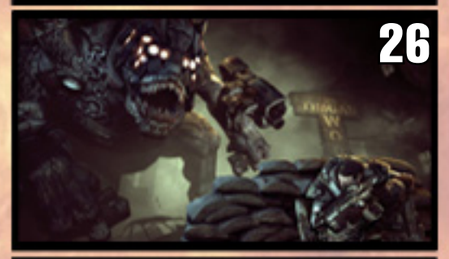
CỘNG TÁC
VIETNAMESE GAME INTEL
GAMEVN WEB PORTAL
GAME ONLINE NEWS
VÀ MỘT SỐ THÀNH VIÊN KHÁC....

CỐ VẤN
HUNGLONG

PHÁT HÀNH
VIETNAMESE GAME INTEL

TRONG SỐ NÀY

10 - 2007 - 04



MỤC LỤC 04
CHÚNG TÔI NÓI VỀ CHÚNG TA 05
TIN TỨC 06
TIN NGẮN 07
CLIVE BARKER'S JERICHO 10
UNCHARTED: DRAKE'S FORTUNE 11
YGGDRA UNION 12
BLADESTORM THE HUNDRED YEARS' WAR 13
GWP (GAMEVN WEB PORTAL) 17
SUPREME COMMANDER: FORGED ALLIANCE 18
GEARS OF WAR 26
VGI (VIETNAMESE GAME INTEL) 35
GHOST RIDER 36
FALLOUT 3 40
ASSASSIN'S CREED 42
CALL OF DUTY 4: MODERN WARFARE 48
GON (GAME ONLINE NEWS) 56
CARBINE STUDIO 57
TABULA RASA 58
CHRONICLES OF SPELLBORN 59
PI STORY 60
PROJECT V.I.L.E 66
GAME KỶ NIỆM 71
MAFIA: THE CITY OF LOST HEAVEN 72
PHẦN CỨNG 79
CASE: XASER VI & ARMOR+ 80
THƯ GIÃN 83
FAN ART 84

TẤT CẢ THÀNH VIÊN VIẾT BÀI ĐỀU LÀ NICK ĐĂNG KÝ TẠI WWW.GAMEVN.COM
ALL NICKNAMES IN THIS E-MAG WERE REGISTERED AT WWW.GAMEVN.COM

CHÚNG TÔI NÓI VỀ CHÚNG TA

MG

Chẳng là em muốn học Photoshop chứ mấy bài viết trong báo được leak hết trong box ẩn rồi ^.^, tiện nói luôn tham gia E-mag là em có được cái hồ câu miễn phí mà chả mấy ai biết nhé. Bác nào có chí, không sợ bệnh gà điên, gà "xăng pha nhớt" thì tham gia E-Mag cho vui...

Kiug

E-mag ra đời đồng nghĩa với việc ra đời nhiều thứ "khác". "Khác" ở đây có thể hiểu như hồ câu miễn phí mà cậu MG đã đề cập hay cũng có thể là nhiều thứ đặc biệt... "khác".

Shadow_judge

E hèm, người viết e-mag đều có một câu châm ngôn chung: "We do it for money, à nhầm, hobby, not for fame, lộn, money". Nếu bạn vừa thưởng thức một game tuyệt vời mà ít ai biết tới, thì... JOIN THE E-MAG TEAM!"

Azzurramilano

Qua 4 số báo e-mag được phát hành trên GVN thì điều đầu tiên mà tớ cảm thấy rất tự hào vì đây là lần đầu tiên thực sự đóng góp cho diễn đàn GVN nói riêng và cộng đồng gamer nói chung.

Vann1704

"Tớ - Vann1704 tức Gà Điên, đại ca bộ ba ăn chơi trụy lạc xin có vài lời ba hoa chích chòe với quý độc giả: GameVN muôn năm, Tạp chí E-mag GameVN muôn năm, các bạn đã ủng hộ chúng tớ muôn năm, chúng tớ muôn năm, tớ.....muôn năm. Xin cám ơn và xin hết."

NIKITA KABUTO

"E-mag ra đời đã tạo 1 sân chơi mới cho giới trẻ VN nói riêng cũng như toàn thể giới trẻ thế giới nói chung. Chúng ta, những bạn trẻ Việt Nam phải biết giữ lấy sân chơi này, để nó ngày bổ ích và lành mạnh hơn, để chúng ta sẽ có nhiều sân chơi hơn, để có thể chơi cái gì cũng được, để có thể chơi mọi lúc mọi nơi, để có thể chơi bất kể nghỉ ngơi, để có thể chơi như chưa bao giờ chơi,..."

Genius_Ranza

Vậy là E-mag cũng lết được tới số 4,sau bao nhiêu màn chém giết không thương tiếc của nội bộ.Mình chỉ là một thành viên bình thường trong diễn đàn,nhưng nhờ E-mag mà mình đã tỏa sáng.Lạ lắm nha,hình như E-mag có bùa ấy,giờ mình đã điên hơn trước nhiều rồi

E-mag team

Để thay đổi cơ cấu của e-mag cho phù hợp nguyện vọng, yêu cầu cũng như đe nẹt của nhiều người, e-mag sẽ chuyển sang phát hành 1 tháng một số. Cụ thể là GameVN e-mag số 05 sẽ phát hành vào ngày 15/11/2007. Hy vọng các bạn không dỗi và ủng hộ!

TIN TỨC

Clive Barker's Jericho

Uncharted: Drake's fortune

Yggdra Union

Bladestorm: The hundred years' war

Time Splitter 4

Section 8

...

Electronic Arts có lẽ là cái tên quá quen thuộc với cộng đồng gamer. Hãng này vừa công bố một thoả thuận với Elevation Partners về việc mua lại tập đoàn VG Holding - mẹ của hai tập đoàn BioWare và Pandemic Studios. Sự kiện này cho phép EA có một vị trí cạnh tranh mạnh mẽ trong làng giải trí tương tác : game hành động, phiêu lưu và nhập vai (RPG)

BioWare và Pandemic Studios có 10 quyền trong thoả thuận, trong đó có 6 quyền về sở hữu của riêng mình. BioWare hiện đang phát triển Mass Effect, sẽ được phát hành bởi Microsoft trong tháng 11, và trong một số phần đầu tiên của một game trực tuyến nhiều người chơi. Pandemic Studios sẽ định nghĩa lại các game thế-giới-mở với game sắp ra mắt : Mercenaries 2: World in Flames(TM) và Saboteur(TM).

Virtua Fighter 5 là một trong những game đối kháng 3D xuất hiện sớm nhất khi được phát hành vào năm 1993.

Cuối cùng thì sự mong chờ của các fan Virtua Fighter cũng đã được đền đáp, theo thông báo mới nhất của Sega, game đã sẵn sàng để phát hành vào cuối tháng 10 năm nay thông qua hệ thống Xbox 360 Live MarketPlace.

Phiên bản mới nhất sẽ mang đến cho người chơi 17 nhân vật, 2 trong số đó là những nhân vật hoàn toàn mới, người chơi có thể thay đổi ngoại hình nhân vật bằng cách trang bị cho họ các item có thể kiếm được bằng các mua lại bằng tiền trong game.

Trong bản chơi online trên Xbox 360 sẽ cung cấp một tính năng khá hữu ích, người chơi có thể download lại các trận đấu của các người chơi khác để học hỏi qua các trận đánh thông qua hệ thống Xbox 360 Live.

Trò chơi Halo 3 của Microsoft đã thu $300 triệu chỉ sau 1 tuần được bán ra, sau khi thu vào $170 triệu trong ngày đầu tiên ở Mỹ. Doanh thu này cũng đã phá vỡ kỷ lục bán ra tại Úc trước đó. Halo 3 là một trong những tựa game bán chạy nhất và theo như hãng Microsoft: "...là một trong những tài sản giải trí thành công nhất trong lịch sử...". Trong khi đó, hiện có hơn 2,7 triệu game thủ chơi Halo 3 qua mục Xbox-Live trên tổng số 7 triệu người đăng kí.

Mặc dù Sony từng xác nhận phiên bản PS3 40 GB phát hành duy nhất tại thị trường Châu Âu nhưng theo tờ Hollywood Reporter, phiên bản này sẽ có mặt tại Bắc Mỹ và Úc vào tháng 11 sắp tới. Điều đặc biệt ở phiên bản 40 GB chính ở chỗ giá thành của nó. Chỉ với 399 $, bạn sẽ sở hữu 1 chiếc PS3 40 GB, rẻ hơn 200 $ so với bản 80 GB. Những khiếm khuyết của phiên bản 40 GB nằm ở chỗ chỉ có vỏn vẹn 2 ổ cắm USB, ko thể đọc thẻ nhớ, hạn chế trong cả những ứng dụng thuộc về phần cứng đặc biệt là ko thể chơi game dành cho PS2 dù các phiên bản khác đều có thể làm tốt công việc đó. Dù vẫn ko phải là hệ máy game console "rẻ nhất" so với giá 249 $ của Wii hay 279 $ của Xbox 360 Core nhưng việc ra mắt phiên bản 40 GB đã tạo cho người mua nhiều lựa chọn hơn trong dịp giáng sinh sắp đến.

Những ai yêu thích công việc quản lý đội bóng sắp tới đây sẽ tiếp tục bận rộn với phiên bản mới nhất của Football Manager mùa giải 2007-2008. Với hơn 300.000 cầu thủ lẫn huấn luyện viên xuất hiện trong FM08, đội ngũ phát triển trò chơi rất tự tin về sự chính xác trong những dữ liệu mà họ đưa vào. Trong tương lai, những "nhà quản lý" trên khắp thế giới còn có thể so tài với nhau qua trò chơi online Football Manager Live. Đó là tương lai, còn hiện tại với Football Manager 08, hãy chứng tỏ xem bạn là một nhà quản lý giỏi cỡ nào nhé.

Phát hành: Sega
Phát triển: Sports Interactive
Thể loại: Quản lý bóng đá
Hệ máy: PC
Ngày phát hành: 19/10/2007

FOOTBALL MANAGER 2008

TimeSplitters 4 sẽ ra mắt trong tương lai, đó là điều mà các nhà chức trách của Studio Free Radical khẳng định. Dù vẫn đang dở thực hiện dự án Haze cho Ubisoft nhưng Free Radical tin rằng TS4 sẽ là 1 bước tiến dành cho series đã được ra mắt từ những năm 2000 trên PS2. "Game FPS hay nhất mọi thời đại. Bắt đầu 1 chương khác. Chiến đấu đến khi kết thúc". Nhân vật chính xuất hiện trong đoạn trailer phát tại trang chủ của Free Radial trên nền piano với bộ dạng kì quái của 1 sinh vật mặt khỉ với bộ áo giáp hầm hố đích thị trang phục của ... Master Chief. Những lời hứa mà nhà sản xuất dành cho TS4 chính là sẽ càng có nhiều "nhân vật kì quái", những vũ khí có tính năng hủy diệt cao, cực "hot, lôi cuốn và kịch tính đến toát mồ hôi !? "Bạn sẽ chiến đấu để bảo vệ thế giới hoặc ... chết vì cười". Thực hư về TS4 vẫn là 1 dấu hỏi nhưng đoạn trailer tại trang chủ www.frd.co.uk sẽ khiến nhiều người ... tò mò vì nhiều lý do.

Section 8 mang phong cách pha trộn giữa nhiều yếu tố khác nhau từ bắn súng, chiến thuật cho đến phối hợp đồng đội. Game sẽ đưa người chơi đến thời điểm ở tương lai nơi mà những cuộc chiến giữa hai phe người và quái vật diễn ra liên miên mà vẫn chưa có kết thúc. Mặt trận sẽ được trải rộng từ dưới mặt đất cho đến trên không. Người chơi sẽ vào vai một chiến binh trong đơn vị cảm tử được lệnh đột nhập vào khu vực số 8 nhằm phá huy căn cứ địch ở đó.

CLIVE BARKER'S JERICHO

Đội quân Jericho được phái đến một địa điểm lạ để tìm hiểu về sự mất tích của những người tại nơi này. Khi đến nơi, Jericho phát hiện toàn bộ đều đã chết và ngay lập tức, họ nhận ra mình bị những quái vật đáng sợ bao vây. Và đó chính là nguyên nhân của tất cả... Jericho là đội quân tập hợp những chiến binh có năng lực siêu nhiên, vì vậy người chơi sẽ tận dụng khả năng này để sinh tồn. Đặc biệt người chơi có thể điều khiển tất cả nhân vật trong quá trình chơi bằng cách chuyển đổi qua lại giữa họ.

AA_SA

Hãng phát hành: Codemaster
Hãng phát triển: Mercury Steam
Thể loại: Hành động kinh dị
Hệ máy: PS3/X360/PC
Ngày phát hành: 23/10/2007

UNCHARTED DRAKE'S FORTUNE

Đây được xem là một trong những sản phẩm lớn nhất mà Sony chuẩn bị cho ra mắt. Bối cảnh trong U: DF diễn ra tại một khu rừng nhiệt đới nơi mà Drake và những người bạn của anh đang cố gắng tìm kiếm kho báu El Dorado. Tuy nhiên hãng Naughty Dog cho biết U: DF sẽ có thêm một vài nội cảnh hơn là chỉ có rừng rậm xuyên suốt trò chơi. Kết hợp giữa thể loại bắn súng và phiêu lưu với hơn 20 màn chơi, UF là trò chơi đáng để mong chờ. Nếu không có gì thay đổi, U: DF sẽ được phát hành vào 20/11/2007

AA_SA

Hãng phát hành: SCEA
Hãng phát triển: Naughty Dog
Thể loại: Hành động phiêu lưu
Hệ máy: PS3
Ngày phát hành: 20/11/2007

Một tựa game J-RPG từ hệ Gameboy Advance (GBA) qua hệ máy PSP: Yggdra Union do Sting phát triển Bản game từ GBA đã phát hành 23/3/2006. Trong bản game PSP sẽ có đoạn mở đầu dài 3 phút với những nhân vật mới và tình tiết mới. Phần cứng của PSP còn góp phần cải thiện đồ họa trong trận đánh. Ngoài ra, nhà sản xuất còn thêm vào hệ thống chiến thuật Card. Yggdra Union sẽ phát hành tại Nhật vào 24/1 năm sau.

Leon_Kenshin

Hãng phát hành: Sting
Hãng phát triển: n/a
Thể loại: RPG
Hệ máy: PSP
Ngày phát hành: 24/01/2008 (J)

The Hundred Years' War, một game dạng hack `n slash kết hợp chiến thuật mới của Koei đã có bản demo - phân phát trên Xbox LIVE Marketplace và trên PLAYSTATION Network. Không lấy bối cảnh châu Á như Dynasty Warrior và Samurai Warrior (hai sản phẩm rất nổi tiếng của Koei), BLADESTORM đưa người chơi đến châu Âu thời trung cổ. Trong bản Demo, bạn được phép tham gia vào hai phe Anh và Pháp. Được biết, game sẽ có nhiều yếu tố nhằm tăng sự hấp dẫn của game như: xây dựng thành quách, làm các nghề khác nhau, có nhiều loại quân đội để lựa chọn khi tham chiến,v.v...Đồ họa của game trong bản demo này cũng khá ấn tượng, với sự xuất hiện của hàng trăm lính với thiết kế chi tiết trong một trận đánh.

sevenkingdoms

Hãng phát hành: Koei
Hãng phát triển: Omega Force
Thể loại: Hành động
Hệ máy: X360
Ngày phát hành: 20/11/2007

Warhawk is a trademark of Sony Computer Entertainment America Inc. ©2006 Sony Computer Entertainment America Inc. "PlayStation," "PLAYSTATION" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Play B3yond" is a trademark of Sony Computer Entertainment America Inc. "SIXAXIS" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. Actual online game play limited to 32 players.

WARHAWK

One war. Infinite battles.

Engage in a mind-bending battle that will fill the skies with carnage and leave the ground strewn with destruction. And with a total of 32 players armed to the teeth and on the hunt, you'll find death waiting for you everywhere you turn.

SIXAXIS™ WIRELESS CONTROLLER

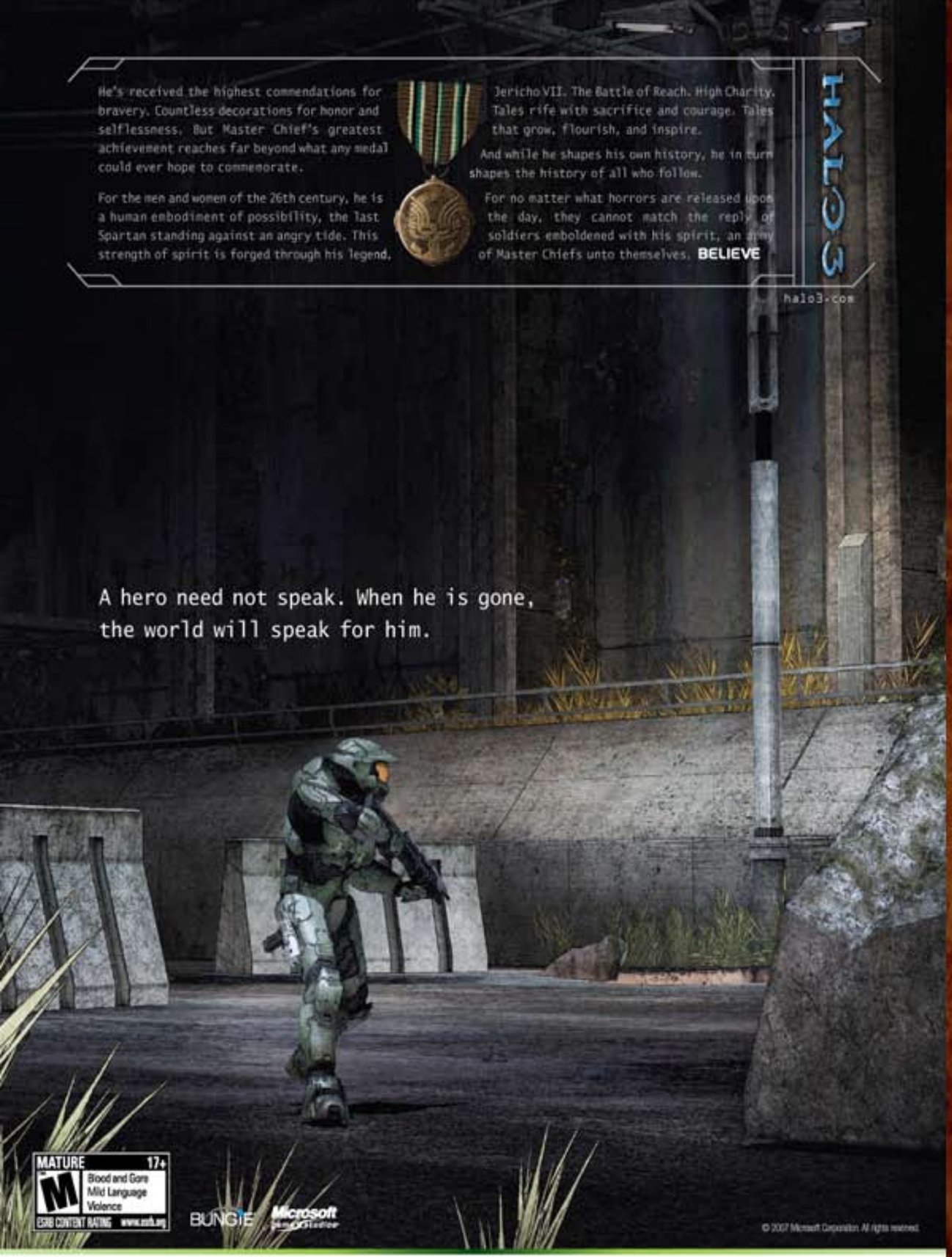
Motion-sensor input translates directly to the flaps and rudders of your Warhawk,* enabling insane maneuverability and unrivaled control.

PLAYSTATION® NETWORK

Enlist in the global network of gamers waging a never-ending war–supporting vast communities, competitive clans and in-depth rankings.

PLAY B3YOND

PLAYSTATION.3



Jump in.

XBOX 360. LIVE

GWP

Gamevn Web Portal

Supreme Commander: Forged Alliance

Gears of War

Supreme Commander: Forged Alliance | Phát hành: THQ | Phát triển: Gas Powered Game | Thể loại: Chiến thuật | Ngày phát hành: 11/2007

SUPREME COMMANDER FORGED ALLIANCE

Đầu năm 2007, Supreme Commander (SC) đã ra đời với một cốt truyện hấp dẫn, những chiến trường rộng hàng nghìn km cùng hàng trăm đơn vị không, thuỷ, bộ. Với một cơ cấu khổng lồ như vậy, việc bày binh bố trận trong SC trở nên hoành tráng và hấp dẫn hơn những game cùng thể loại.

Tất cả những hành động trong các game RTS khác như scouting (do thám), expand (mở rộng), ambush (mai phục) đều được giữ nguyên và phát triển một cách toàn diện hơn trong SC. Thêm vào đó, với một cơ chế đồ họa khá đẹp mắt với những hiệu ứng cháy nổ ấn tượng, có thể nói Gas Powered Game đã đem đến cho các fan hâm mộ của dòng game RTS một cái nhìn hoàn toàn mới mẻ. Tuy nhiên một năm bận rộn của Gas Powered Game vẫn chưa kết thúc khi ngay trong thời điểm này, họ đang thực hiện những giai đoạn cuối cùng của bản mở rộng Supreme Commander: Forged Alliance (FA).

Nội dung của FA xoay quanh hồi kết của cuộc chiến "Infinite War" giữa 3 phe: UAE, Cybran và Aeon. Ở phần trước, mọi chuyện tưởng chừng đã kết thúc sau khi vũ khí tối thượng Black Sun khai hoả. Tuy nhiên, cũng chính Black Sun đã vô tình mở ra một lối đi dẫn đến một thế giới khác, nơi sinh sống của Seraphim, một chủng tộc tưởng như đã biến mất sau cuộc chiến tranh với loài người diễn ra đã khá lâu. Trong khi chơi, FA sẽ cho biết làm cách nào mà Seraphim xuất hiện trở lại cũng như làm cách nào mà UAE, Cybran, Aeon liên minh chống lại kẻ thù mới này.

Seraphim – "điểm nhất" chính trong FA - là một dân tộc hiếu chiến và tàn bạo. Quân đội của Seraphim được trang bị những vũ khí công nghệ cao nên khi đối đầu với kẻ thù, không cần nhiều về số lượng, họ vẫn có thể chiếm ưu thế. Được biết, các đơn vị của Seraphim sẽ được thiết kế khá đặc biệt, về mặt nào đó, khá giống với Aeon. Với phiên bản mở rộng này, Gas Powered Game sẽ giới thiệu khoảng 110 đơn vị mới, hầu hết trong đó là của Seraphim. Các phe còn lại như UAE, Cybran, Aeon thì có thêm khoảng 10 đơn vị mới. Với UEF, cải tiến lại nằm ở Tier 3. Lần này, UEF sẽ có một trong những công trình phòng thủ dưới đất mạnh nhất, có thể nghiền nát bất kì một chiếc xe hay một con robot nào dám mon men lại gần. Hơn thế nữa, những bệ phóng tên lửa được cải

tiến cùng những robot cơ động của Tier 3 sẽ làm tăng thêm sức mạnh của UEF. Những người từng chơi bản SC đầu tiên chắc không thể quên được những đơn vị quân khổng lồ, đầy sức mạnh như Monkeylord của Cybran.

Sang phần này, Cybran còn sở hữu một vũ khí còn khủng khiếp hơn, và to gấp đôi Monkeylord (thật kinh hoàng!), đó là Megalith. Hình dáng đồ sộ, hỏa lực rất mạnh của Megalith, có thể làm chùn chân bất cứ một đoàn quân nào. Một điểm ưu việt nữa của Megalith là có thể di chuyển dưới nước. Được trang bị 12 ống phóng thủy lôi, megalith còn là "hung thần biển cả". Mặt khác, Seraphim còn sở hữu những máy bay ném bom hạng nặng, mà mỗi quả bom có sức công phá tương đương một quả bom nguyên tử loại nhỏ.

Cải tiến của FA không chỉ dừng lại ở việc thêm vào các unit mới, với bản mở rộng này, Gas Poweres Game còn giới thiệu những tính năng mới, cùng những tinh chỉnh cần thiết để làm trò chơi thêm hoàn thiện hơn. Đầu tiên phải nói đến đó là thanh UI (user interface - giao diện sử dụng trong game) sẽ được cải tiến đáng kể, cắt bớt những phần thừa thãi không cần thiết, bổ sung thêm một số công cụ tiện lợi hơn, giúp người chơi thoải mái trong việc "điều binh, khiển tướng của mình".

Kế đến là sự nâng cấp ở hệ thống xây dựng. Trong SC, việc xây dựng một căn cứ khá mất thời gian vì phải điều khiển từng đơn vị engineer hoặc ACU xây dựng từng công trình một. Còn với FA, việc đó sẽ được đơn giản hóa đi

nhiều lần. Bạn chỉ việc xây dựng một cụm công trình, sau đó sẽ là thao tác "copy+paste" cụm đấy ra thành nhiều lần. Như vậy, việc xây dựng sẽ thuận tiện hơn nhiều, dành thời gian để người chơi tập trung vào những trận đánh lớn. Bên cạnh đó, hệ thống AI sẽ được nhà sản xuất điều chỉnh lại, trở nên thông minh và lỳ hơn trước những cuộc tấn công của người chơi hay ranh mãnh trong những "pha" tập kích bất ngờ.

Không chỉ cải tiến về gameplay, đồ họa của FA cũng sẽ được chăm chút hơn so với người anh của mình. Các hiệu ứng đổ bóng cho các đợn vị quân, các vụ cháy nổ sẽ được chăm chút kĩ lưỡng, "fog of war" cùng với cảnh vật xung quanh, bầu trời, mặt biển cũng sẽ được làm lại, trở nên đẹp hơn. Có được một phần "nhìn" đẹp hơn đồng nghĩa với việc cấu hình của FA sẽ được đẩy cao lên một chút so với SC. Đây quả thực là một điều khá đáng ngại khi ta đã biết để chạy trơn tru SC cần một cấu hình mạnh như thế nào. Với những cải tiến như trên, những trận đánh qua mạng vốn đã hấp dẫn trước đây giờ sẽ trở nên hấp dẫn hơn, "nặng" hơn và thời gian để hoàn thành một trận đánh cũng sẽ được kéo dài ra hơn.

FA là một phiên bản mở rộng, nhưng nó sẽ có một khối lượng các nâng cấp lớn, đủ để có thể trở thành một phiên bản riêng biệt so với SC. SC đã thành công trong việc mở rộng "khái niệm" của giới game thủ lâu nay về dòng game RTS và với FA, Gas Powered Game còn có tham vọng đẩy giới hạn này lên cao nữa. Hãy xem FA sẽ có thể là một "hit" lớn như SC đã từng làm trong tháng 1 năm nay không

-sevenkingdoms-

CYBRAN

- Quân bộ:

The Brick: Đơn vị robot hạng nặng, có khả năng tấn công cả dưới nước và trên cạn.

Megalith: Robot siêu "khủng bố", trang bị hai pháo proton loại lớn, cùng hệ thống phòng thủ cả trên trời, đất và dưới nước. Có khả năng "đẻ" ra những unit nhỏ hơn.

-Thủy quân:

Barracuda: tàu ngầm tàng hình, chuyên dùng để chống các loại tàu ngầm cũng như các loại tàu chiến khác.

-Không quân:

Jester: loại gunship mới, có khả năng chống những unit bộ đời thấp.

Wailer: gunship hạng nặng, với trang bị là súng laser, tên lửa loại nhỏ, chuyên dùng để hỗ trợ tấn công.

The Brick

Barracuda

Percival

Neptune Class

Spearhead

UEF

-Quân bộ:

Percival: đơn vị tấn công hạng nặng, trang bị hỏa lực mạnh, di chuyển khá chậm chạp, dùng để tấn công những công trình phòng thủ của địch.

Spearhead: Với tầm bắn rất xa cùng thời gian nạp đạn lâu nhưng có sức công phá mạnh, một unit lý tưởng để thực hiện các cuộc tập kích từ xa.

-Không quân:

Continental: đơn vị chuyên chở của UEF, có thể mang theo một lúc 28 unit, trang bị súng hạng nặng, tên lửa và màn chắn năng lượng.

-Thủy quân:

Neptune Class: Chiến thuyền cấp cao nhất của UEF, được trang bị hệ thống phòng thủ tên lửa, có thể bắn hạ cả máy bay cũng như những tàu hạng nặng khác.

aeon

-Quân bộ:

Sprite Stalker: loại robot di chuyển nhanh, chuyên dùng để "tỉa" lén những unit có giá trị từ khoảng cách rất xa.

-Không quân:

Swift Wind: máy bay không đối không, rất mạnh trong việc tìm và diệt các unit bay khác.

-Thủy quân:

Torrent Class: với hai bệ phóng tên lửa, đây là lựa chọn trong việc sử dụng các tên lửa chiến thuật tầm xa.

Solace: với thủy lôi mạnh, đây là unit được sử dụng để đánh chìm những tàu hạng nặng.

-Công trình phòng thủ:

Salvation: pháo, bắn liên tục nhiều phát cùng một lúc nhưng không chính xác, chỉ có thể gây ra sát thương nhỏ nhưng trên một diện rộng.

Sprite Stalker

Swift Wind

Torrent Class

www.gamevn.com www.gamevn.com

SERAPHIM

Seraphim ACU: Đơn vị đầu não của cả đoàn quân, có trọng trách xây dựng những nền móng ban đầu của căn cứ. Khi được nâng cấp, đây đồng thời cũng là một đơn vị có sức tấn công khá tốt.

Othuum - Siege Tank: Tăng cấp cao của Seraphim, được trang bị hỏa lực cực mạnh, có khả năng phá hoại rất lớn với tầm bắn rộng, là một "cỗ máy giết chóc". Tuy nhiên, đây lại không phải sự lựa chon tốt khi đối đầu với những unit nhỏ và nhanh. Othuum cũng có khả năng tấn công các loại tàu trên biển.

Ithalua - Cruiser: Vừa có khả năng chống quân bay, vừa có khả năng tấn công các mục tiêu ở xa bằng tên lửa định vị, đây là một loại tàu chiến khá tiện dụng

Ahwassa - Experimental Bomber: Pháo đài bay của Seraphim, với khả năng ném bom rải thảm mạnh mẽ, gây thiệt hại trên khoảng rộng. Đông thời, Ahwassa cũng được trang bị súng phòng không để đối đầu với các chiến đấu cơ.

GEARS OF WAR

Gears of War | Phát hành: Microsoft Game Studios | Phát triển: Epic | Thể loại: FPS | Ngày phát hành: 16/11/2007 | preview

GEARS OF WAR

Gears Of War (GOW), game shooting đỉnh cao trên nền Xbox 360™ - phát hành vào tháng 11-2006 với số lượng đĩa tiêu thụ hơn 3.5 triệu bản chỉ sau một thời gian ngắn - đang trong giai đoạn chỉnh sửa và chuẩn bị phát hành trên hệ PC. Nhà sản xuất cho biết bản dành cho PC là một tác phẩm riêng biệt và họ đang cố gắng mang lại "cảm giác PC" cho game.

Truyện kể về Marcus Fennix, một người lính dày dặn kinh nghiệm từng được dán nhãn "Traitor" (kẻ phản bội)phải bóc lịch cả đời nhưng được thả ra để chống lại Locust Horde (một binh đoàn bí ẩn)... cốt truyện quen thuộc như trên hệ Xbox 360 nếu như không có phần mới với tên gọi Timgrad .Năm màn chơi mới giải thích một số vấn đề chưa rõ về cốt truyện ở phần cuối game, cụ thể là bằng cách nào mà Fennix lại có mặt ở nhà ga xe lửa cuối game và trận đấu với Boss Brumak mà bản trên nền Xbox 360 chỉ là đoạn cắt cảnh.

Bản dành cho PC có thêm 5 màn chơi đơn, 1 chế độ chơi mạng mới, vài map mới và Editor (công cụ chỉnh sửa game)..Thêm vào đó là công cụ Game Editor cho phép người chơi can thiệp sâu vào các yếu tố của game như màn chơi,vũ khí, hiệu ứng chuyển động....Liệu trong tương lai có những màn custom thú vị (giống như các map của Warcraft III) hay không?

www.gameva.com www.gameva.com

Bản dành cho PC có thêm 5 màn chơi đơn, 1 chế độ chơi mạng mới, vài map mới và Editor (công cụ chỉnh sửa game)..Thêm vào đó là công cụ Game Editor cho phép người chơi can thiệp sâu vào các yếu tố của game như màn chơi,vũ khí, hiệu ứng chuyển động....Liệu trong tương lai có những màn custom thú vị (giống như các map của Warcraft III) hay không?

Với cách chơi đậm phong cách Epic, phiên bản mới vẫn giữ nguyên cách chơi "trốn tìm", núp và bắn (Hide and shoot) cộng với cách chơi mang tính chiến thuật đồng đội quen thuộc... sẽ không gây khó khăn cho các gamer kỳ cựu. Đối với người chơi mới, bạn cũng chỉ cần 30 phút để làm quen với game. Game hỗ trợ chế độ chơi theo từng màn và chế độ chơi ngay 5 màn mới (dành cho các gamer đã chơi qua bản Xbox - người chơi sẽ bị "ném" ngay vào chiến trường khốc liệt nếu chọn chế độ này). Sau phần chơi đơn, chơi mạng là một yếu tố sống còn của dòng game FPS.

Ngoài các chế độ chơi mạng truyền thống, Epic giới thiệu King of the Hill, chế độ chơi mới mà không mới-các đội sẽ luân phiên nhau phòng thủ một khu vực ngẫu nhiên trong 120 giây .Tốc độ game nhanh, căng thẳng hơn và mỗi cá nhân trong team phải quyết đoán, hành động nhanh. Trong một số trường hợp, hy sinh để câu giờ là điều tất yếu...

Hình ảnh: Cốt truyện như một kịch bản Hollywood, game sở hữu những đoạn cut sences như phim, góc quay camera linh hoạt và quang cảnh bụi bặm, u tối cho cảm giác như đang xem một bộ phim hành dộng đầy kịch tính. Nhìn chung, hình ảnh trong phiên bản PC có phần nhỉnh hơn, có lẽ do tính chất game bắn súng được sinh ra từ nền PC.

GOW dùng hệ thống vật lý nổi tiếng Unreal 3 đã được hiệu chỉnh nhiều đến mức có thể coi là engine mới. Các hiệu ứng hình ảnh tuyệt vời mang tầm vóc Next-gen sẽ được nâng lên thêm một bậc trên PC, những chi tiết nhỏ nhất trong một chiến trường rộng lớn đều được chăm chút kỹ lưỡng. Mô hình nhân vật sống động như thật, khả năng tự tương tác với sự kiện trong game bằng trí thông minh nhân tạo sẽ làm hài lòng người chơi khó tính nhất.

Âm thanh: Nhạc nền dồn dập phù hợp với không khí của game, các âm thanh như tiếng súng, nổ, gào thét được giữ nguyên như bản Xbox 360, nếu có dàn âm thanh 5.1 bạn sẽ có cảm giác như mình đang chiến đấu chứ không phải chơi game. Các diễn viên lồng tiếng cũ vẫn tiếp tục lồng tiếng cho bản mới nhằm tạo cảm giác quen thuộc cho người chơi.

Một vài thông tin thú vị:

Mặc dù hỗ trợ GamesforWindows - Live và Dx10, bạn vẫn có thể chơi trên Windows XP. Bạn có thể dùng tay cầm Xbox 360 để chơi, game sẽ tự động chuyển sang chế độ Console, có lẽ cảm giác game là tiêu chí của Epic.

-FOX_HOUND-

www.gamevn.com

VGI

Vietnamese Game Intel

Ghost Rider
Fallout 3
Assassin's Creed
Call of Duty 4: Modern Warfare

Ghost Rider | **Phát hành:** 2K Games | **Phát triển:** Climax | **Thể loại:** Hành động | **Ngày phát hành:** 13/02/2007 | review

Song song với việc phát hành trên hệ máy PS2, Ghost Rider cũng đã được chuyển qua cho hệ máy cầm tay PSP. Nhưng có vẻ 2K Games vẫn chưa thể làm cho tựa game này trở nên khá hơn với "mảnh đất" PSP này.

Cốt truyện vẫn được giữ nguyên như bản trên PS2, Johny Blaze sau khi bán linh hồn cho quỷ đã trở thành Ghost Rider, có nhiệm vụ tiêu diệt quỷ dữ và tìm bản khế ước bị mất. Chỉ có cách chơi là có vài thay đổi nhưng cũng không giúp game trở nên khác biệt mấy về chất. Thay vì điều khiển Johny xuyên suốt qua các màn chơi rộng lớn thì 2K đã chỉnh sửa lại bằng cách người chơi sẽ chơi theo từng màn, trong mỗi màn lại phân chia ra từng cảnh nhỏ. Với thay đổi này, tuy nhìn thì hợp lí để cho ngừoi chơi "nghỉ mệt" nhưng lại vô tình làm mất đi nhịp độ nhanh vốn có của trò chơi, làm người chơi cụt hứng sau mỗi lần chuyển màn. Bản PSP cũng bổ sung thêm những chế độ chơi mới như Mode Challenge gồm những màn đua xe đòi hỏi phải hoàn thành được yêu cầu của màn chơi và chế độ chơi mạng Multiplayer. Các màn chơi này ban đầu trông rất thú vị, nhưng về sau người chơi sẽ cảm thấy chán bởi sự lập đi lập lại về cách thức chơi. Một điểm nữa khiến cho Ghost Rider mất điểm là hệ thống điều khiển. Nút analog quá nhạy sẽ khiến người chơi dễ dàng lao ra khỏi đường đua, cũng có nút để dừng xe nhưng điều này vô tình làm bạn không

hoàn thành được những thử thách mà game đưa ra. Camera cũng góp phần làm giảm độ hay của game, góc quay được đặt cố định nên có khi bạn sẽ không biết kẻ thù của mình đang ở đâu mãi cho đến khi bị trúng đòn, người chơi có thể điều chỉnh góc quay về phía có đối thủ tuy nhiên liệu có cần thiết không khi mà đã ta biết chúng ở đâu rồi! Có lẽ, điểm thất bại nhất trên cả hai phiên bản chính là AI của máy. Kẻ thù của Johny luôn xuất hiện với số đông, đa dạng về hình thù cũng như vũ khí sử dụng. Từ bọn quái vật phun lửa cho đến những ninja với các thanh kiếm sắc bén sẵn sàng tất công bạn bất cứ lúc nào. Nghe thì ghê gớm là vậy nhưng tài năng của chúng cũng chỉ thuộc loại trung bình. Khả năng duy nhất mà chúng biết có lẽ là chiêu thức "lấy thịt đè người" quen thuộc. Cũng có lúc, một số kẻ thù sẽ làm bạn gặp một chút khó khăn nhưng nhìn chung, nếu biết cách bạn có thể hoàn thành màn chơi rất dễ dàng. Bạn cũng đừng trông mong vào Boss, chúng cũng như thuộc hạ của mình mà thôi. Sau khi giết một kẻ thù sẽ xuất hiện hai loại linh hồn là Demon Soul và Demon Charge dùng để nâng cấp kỹ năng cũng như máu, tuyệt chiêu.

Ghost Rider đã có thể sẽ gỡ gạc lại đôi chút với chế độ thử thách trong từng màn chơi (Skull Challenge) nếu như chúng không quá khó đến mức vô lý. Có ba chế độ chính là Soul Challenge yêu cầu bạn hút đủ số lượng linh hồn màn chơi đưa ra, Time Challenge bắt bạn hoàn thành game trong thời gian quy định và với Wild Card Challenge, thách thức sẽ thay đổi tuỳ theo

từng màn chơi. Nói là khó đến mức vô lý là ở chỗ, khi bạn tập trung cho thời gian thì không thu thập đủ linh hồn và ngược lại nếu bạn thu thập đủ linh hồn thì không kịp thời gian. Điều khiến bạn hài lòng với Ghost Rider chính là hệ thống chiến đấu của Johny. Với sợi dây xích dài làm tăng phạm vi sát thương, thích hợp dùng cho cả trên không lẫn mặt đất và khẩu Shotgun hữu dụng với các đối tượng tầm xa. Johny có thể đỡ, tấn công bằng các chiêu thức thông thường hoặc kết hợp các nút bấm sẽ tạo ra những đòn đánh mạnh mẽ hơn. Ví dụ như vừa nhảy vừa đánh rồi bất ngờ giáng xuống một cú mạnh như buá bổ. Khi đầy năng lượng, Johny sẽ thực hiện những tuyệt chiêu có thể tiêu giệt một đám đông cùng một lúc. Tuy đơn điệu nhưng cực kì hữu ích. Đồ hoạ và âm thanh của game chỉ thuộc mức trung bình. Thiết kế nhân vật chính với cái đầu bốc lửa chưa thật sự nổi bật cùng cảnh vật xung quanh thiếu chi tiết, sắc nét. Âm thanh sẽ khiến bạn buồn ngủ với những bạn nhạc kém sôi động nhiều khi bạn chỉ muốn tắt đi và nghe nhạc trên vi tính còn hơn.

Với nhiều lỗi không đáng có, Ghost Rider vẫn chưa thể làm người chơi cảm thấy thực sự thỏa mãn. Tuy nhiên nếu bạn đang cần một game để giải trí thì Ghost Rider là lựa chọn thích hợp vào lúc này.

-AA_SA-

Fallout 3 | **Phát hành: Bethesda Softworks** | **Phát triển: Bethesda Softworks** | **Thể loại: Nhập vai** | **Ngày phát hành: n/a** | preview

Sau gần 10 năm chờ đợi, cuối cùng thì phiên bản thứ ba của loạt game nhập vai lừng danh Fallout cũng sắp sửa ra mắt giới hâm mộ.

Có lẽ khi nhắc đến Falout 3 thì trước tiên ta phải nói đến Van Buren, phiên bản sơ khởi nhất của trò chơi được phát triển bởi đội ngũ Black Isle Studios. Tuy nhiên, một số sự kiện diễn ra và công ty mẹ của Black Isle là Interplay Entertainment đã phá sản và bắt buộc phải bán bản Van Buren cùng thương hiệu Fallout cho Bethesda Softworks. Sau đó, Bethesda im lặng 1 thời gian và rồi, người ta lại một lần nữa thổn thức khi cái tên Falout 3 hứa hẹn sẽ ra mắt người chơi vào mùa thu năm sau.

Câu chuyện của game bắt đầu với Vault 101, một viên ngọc của miền đất hoang dã. Đó là nơi mà con người có thể sống tự do, thoải mái trong một viễn cảnh mà khói phóng xạ và những sinh vật kì dị xuất hiện khắp nơi trên mặt đất. Vào một buổi sáng nọ, bạn phát hiện ra cha mình đã thách thức người giám thị Overseer và bỏ đi mà không một lí do. Không thể làm ngơ khi thấy cha mình ra đi, bạn cũng rời bỏ Vault để tìm cha và những sự thật đằng sau đó.

Điều đầu tiên có thể nói là Fallout 3 vẫn giữ hướng đi cũ của dòng game với lối chơi mở cực kỳ tự do của mình. Tuy nhiên, cũng có một số những thay đổi như game sẽ không còn ở góc nhìn từ trên xuống mà sẽ là góc nhìn thứ nhất và góc nhìn thứ ba (bạn cũng có thể chuyển đổi qua lại giữa 2 góc nhìn này rất dễ dàng).

Bên cạnh đó, hệ thống chiến đấu của game cũng đã được chỉnh sửa để phù hợp hơn, với chức năng V.A.T.S (Vault-tec Assisted Targeting System). Thật ra đây là một chức năng mới trong phiên bản Pip-Boy 3000 mà người chơi sẽ mang theo bên mình. Với chức năng này, bạn có thể dừng thời gian trong trận chiến, tấn công từng bộ phận trên cơ thể đối phương, sắp xếp các chiêu thức và để Vault-tec ra tay giúp bạn.

Có một vấn đề chắc chắn không đổi, là những vấn đề liên quan đến tình dục, bạo lực và ma túy... vẫn sẽ được giữ nguyên, theo khẳng định của Bethesda. Vì thế, có một điều hiển nhiên là Fallout 3 sẽ không dành cho những game thủ dưới 18 tuổi hoặc chưa đủ chín chắn. Tuy vậy, vẫn chưa thể biết liệu Bethesda có biến Fallout 3 thành một "Oblivion với súng", hay sẽ là một phiên bản để đời?

-NIKITA KABUTO-

Fallout 3 artwork

Fallout 3 artwork

© 2007 Bethesda Softworks LLC. All Rights Reserved.

Assassin's Creed | **Phát hành: Ubisoft** | **Phát triển: Ubisoft Montreal** | **Thể loại: Stealth-action** | **Ngày phát hành: 11/2007**

Thời của những đội quân thập tự

Bối cảnh của AC diễn ra vào thế kỉ 12, thời kì của những đội quân thập tự Crusaders hùng mạnh. Đế chế Crusaders không đẹp như người ta nghĩ, chúng dùng bạo lực để khống chế và đàn áp dân chúng. Bóng tối như bao trùm hơn hàng ngàn cư dân của 3 thành phố Acre, Jerusalem, and Damascus. Aitair, sát thủ bậc nhất với thân phận, hành tung bí ẩn xuất hiện để hé lộ những âm mưu, vạch trần bộ mặt quỉ dữ của những kẻ núp sau bóng tối.

Có thể thấy rằng cách chơi của Assassin's Creed pha trộn nhiều yếu tố hành động khác nhau mà mỗi kỹ năng là một nghệ thuật riêng biệt được phân chia ra làm ba mảng cụ thể: di chuyển, chiến đấu và ám sát. Trong đó, di chuyển là một thứ nghệ thuật hành động đậm chất quyến rũ và ko kém phần mạnh mạnh mẽ. Với sự kết hợp của phong cách "free running" và "pakour", những chướng ngại vật trong thành phố bao gồm các dãy nhà, những thanh xà hay bức tường cao vút giờ đây lại trở thành các trợ thủ đắc lực hữu hình của Altair. Nhờ chúng, anh dễ dàng loại bỏ đám lính canh một cách dễ dàng với những bước chân thanh thoát, uyển chuyển. Độ cao chết người của những tòa nhà, tường thành dường như không đủ ngăn cản Altair thực hiện những cú bay người trên không đẹp mắt hay các pha leo trèo với độ chính xác rất cao đến không tưởng.

Nghệ thuật hành động đỉnh cao...!

Chiến đấu lại đem đến một nét đẹp khác của nghệ thuật hành động đỉnh cao. Là 1 sát thủ nhưng ko có nghĩa Altair biết mỗi việc lẫn trốn. Thay vào đó, khi cần anh vẫn có thể "lăn xả" như một chiến binh thực thụ. Vũ khí của Altar bao gồm một thanh gươm dài, dao găm, đoản kiếm và bao tay với những ưu khuyết khác nhau. Trong khoảng cách gần, Altair có thể phóng dao găm vào bọn lính canh nhưng cận chiến trực tiếp thì thanh gươm dài lại là vũ khí thích hợp hơn cả. Altair có đủ những kĩ thuật cần thiết như đỡ kiếm, hất vũ khí đối thủ sau đó xoay người tung đòn kết liễu ngay lập

www.gamevn.com

Chia tay dự án Prince of Persia, Ubisoft đã chuẩn bị 1 kẻ thay thế chàng hoàng tử đến từ Ba Tư huyền bí, ko ai khác đó chính là Altair của Assassin's Creed (AC). Hãy cùng tìm hiểu để biết vì sao AC trở thành 1 trong những tựa game "hot" nhất năm 2007...

tức. Dĩ nhiên đây cũng chỉ là 1 trong những kĩ năng chiến đấu của Altair. Đối phó với nhiều kẻ thù khác nhau, kĩ năng của Altair sẽ thay đổi, biến hóa vô lường theo từng màn chơi. Ko chỉ là Stealth-Action đơn thuần, nếu bạn lích lối đánh "sáp lá cà" thì với AC, bạn sẽ hoàn toàn cảm thấy yên tâm.

Cuối cùng và có lẽ là quan trọng nhất chính là nghệ thuật ám sát, Stealth. Altair xuất hiện có vẻ chậm chạp, bí ẩn trong bộ quần áo thầy tu nhưng đừng để vẻ ngoài ấy của Altair bị đánh lừa. Anh ẩn khuất trong đám đông, ko ai biết rằng đây chính là sát thủ bậc nhất với đoản kiếm được giấu trong cánh tay trái sẵn sàng kết liễu mục tiêu. Kiên nhẫn chờ đợi vẫn là "vũ khí" tối ưu nhất của thể loại hành động bí mật Stealth Action. Người chơi sẽ phải tận dụng thời điểm thích hợp nhất để ra tay ám sát mục tiêu khiến chúng không kịp trở tay. Ngoài ra, khả năng ẩn nấp và trốn thoát của Altair cũng là một điểm đáng chú ý. Sau khi hoàn thành nhiệm vụ hoặc bị phát hiện trong lúc hành động, Altair sẽ lợi dụng môi trường xung quanh để lẫn trốn như chui vào một xe ngựa chất đầy rơm hay hòa vào dòng thầy tu sau đó nhanh chóng thoát thân bằng lối di chuyển thanh thoát của mình.

AC có lẽ là 1 trong những game stealth-action của thế hệ mới vì nó hứa hẹn đem đến cho người chơi những thăng bậc mới trong cách chơi cả về cảm xúc. Tự do, sáng tạo đó chính là tiêu chí mà Ubisoft Montreal đưa vào AC. Nhập vai Altair, bạn phải luôn động não theo dõi từng hành động của mục tiêu để chọn lựa cách "hạ thủ" tốn ít thời gian và ko bị phát hiện. Để hoàn thành nhiệm vụ, bạn phải điều khiển Altair lẩn khuất trong 1 đám đông để lặng lẽ theo dõi từng hành động của mục tiêu, tìm cách thu hút sự chú ý của bọn lính canh đến cả những thường dân bằng nhiều hướng khác nhau, ẩn mình trên những mái nhà chờ thời cơ thích hợp cho đến đòn kết liễu trước khi biến mất cùng với bóng đêm ... Tất cả sẽ tùy theo kinh nghiệm mà bạn học hỏi đc qua từng nhiệm vụ và hãy tin chắc rằng những màn chơi nối tiếp nhau sẽ đem đến những khó khăn, thử thách hoàn toàn khác biệt về độ khó, bối cảnh. Tính "tự do" trong Game còn thể hiện khi bạn lang thang trong thành phố để khám phá những bí mật, giải cứu những cư dân gặp nạn hay thu thập cái vật dụng ẩn chẳng hạn. Lối chơi "mở", kết hợp 3 yếu tố "di

chuyển, chiến đấu và ám sát" sẽ khiến bạn cảm thấy AC ko đơn thuần chỉ là 1 game Stealth-Action nữa !

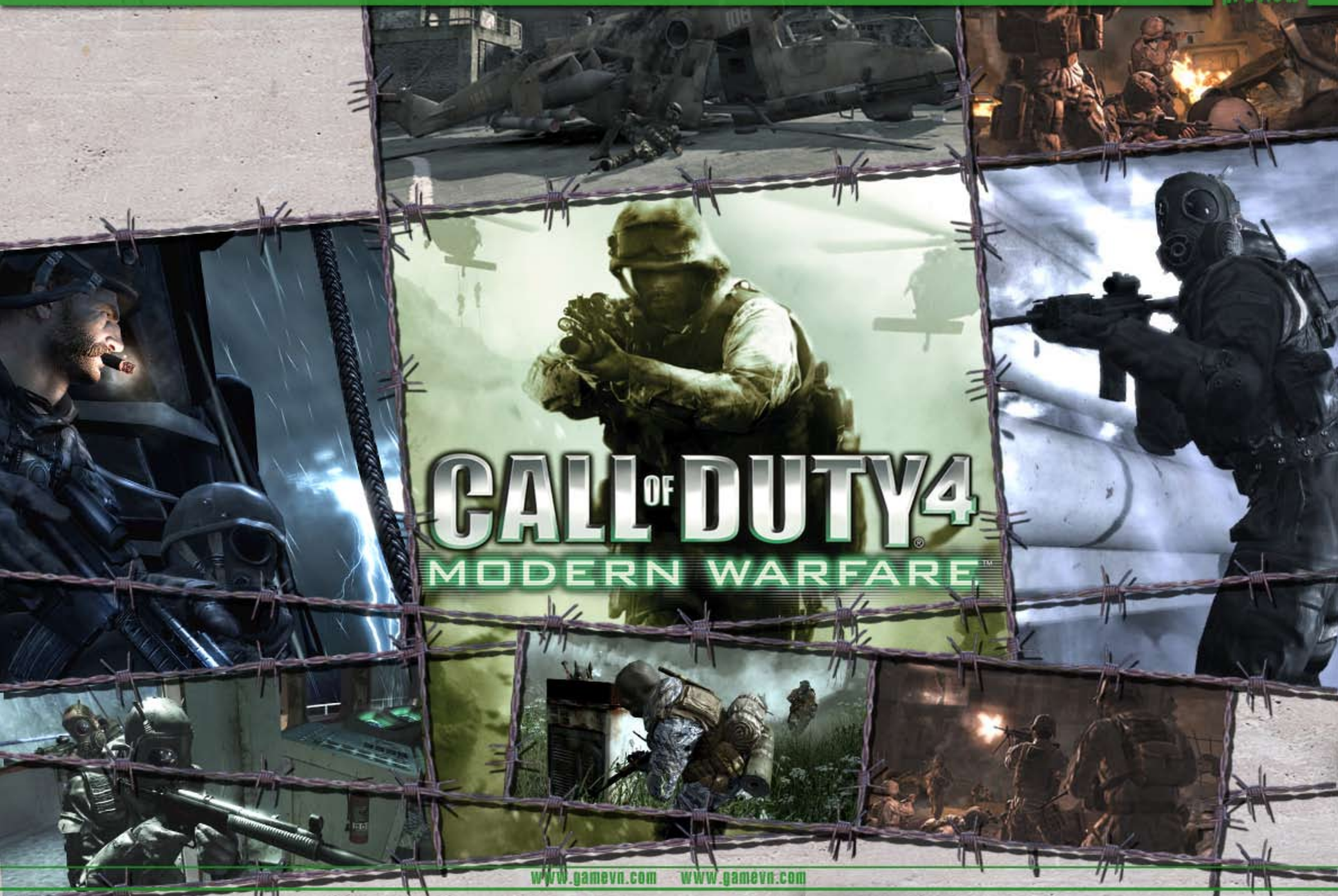
Hình - Thanh

Với sức mạnh của công nghệ next gen, AC hứa hẹn sẽ tạo nên cú hích trong lĩnh vực đồ họa một cách hoành tráng trên PS3 và Xbox 360. Qua các đoạn trailer,khung cảnh trong trò chơi được xây dựng nên với độ chi tiết cao, các hiệu ứng ánh sáng, đổ bóng, khói bụi, được chăm chút cẩn thận, tỉ mỉ để tạo hiệu quả cao nhất. Số lượng vật thể xuất hiện trong 1 màn chơi rất lớn như cảnh đám đông người qua lại trong phiên chợ giữa ban ngày. Tuy vậy, tốc độ khung hình trong game lại khá ổn định. Trò chơi cũng thêm vào các ứng dụng vật lý hay "ragdoll" góp phần lột tả tính chân thật cao hơn. Khung cảnh được dựng lên có độ sắc nét, sống động như thật. Các công trình kiến trúc Trung Cổ từ thành trì, nhà cửa, cách thiết kế tạo có độ chính xác rất cao đòi hỏi sự đầu tư công phu từ Ubisoft Montreal.

Âm thanh cũng là 1 điểm mạnh phải kể đến của AC. Lắng nghe thật kĩ, bạn sẽ cảm nhận rõ ràng cái cảm giác trên các con phố tấp nập người qua lại, tiếng la hét, tiếng binh khí va vào nhau chan chát được Ubisoft Montreal thực hiện. Nếu để ý lắng nghe, bạn có thể cảm nhận sự ồn ào đến từ những góc phố tấp nập người qua lại, nghe được những cuộc trò chuyện, bàn tán thậm chí có thể họ đang nói về chính.... bạn. Những giai điểu trầm bổng, nghe vương vấn nhưng cũng có lúc ma quái, hồi hộp đến lạ kì trong những pha ám sát "đẳng cấp" của Astair ! Rất đáng chờ đợi ...

Nếu ko có gì thay đổi, AC sẽ ra mắt vào tháng 11 năm 2007. Thành công của AC có lẽ chỉ có thể kết luận sau đó 1 thời gian nhưng hãy tin với những "làn gió mới" mà Ubisoft Montreal đem lại, cuối nhhăm nay các game thủ lại có dịp bận rộn dài dài.

-AA_SA, vann1704, yugi_hiro-


CALL OF DUTY 4
MODERN WARFARE

Một cuộc chiến mới lại bắt đầu

Sau thành công của Call of Duty, Activision trở thành một tượng đài khổng lồ của thể loại game bắn súng về đề tài Đệ nhị thế chiến. Lấy đó làm bàn đạp, Activision quyết định thực hiện một phiên bản CoD hoàn toàn mới với bối cảnh là chiến tranh hiện đại. Và Modern Warfare là cái tên sẽ xuất hiện trong thời gian sắp tới...

Hiện đại hóa CoD

Trong Modern Warfare, người chơi sẽ vào vai binh lính thuộc hai đội đặc nhiệm là British SAS và Marines Force Recon tham chiến tại hai mặt trận khác nhau là Nga và vùng Trung Đông. Nhiệm vụ trong MW lần lượt xảy ra tại nhiều địa điểm khác nhau, có khi là trên những chiến hạm to lớn, có khi là tại những vùng đất khô cằn gió cát. Nhưng dù là ở đâu thì tính chất khốc liệt vẫn không hề giảm mà thậm chí càng tăng lên trên mỗi bước đi. Vì vậy hãy nhớ vững tay súng trong mọi tình huống.

Những yếu tố từng tạo nên thành công của ba phiên bản trước vẫn tiếp tục được phát huy trong game. Người chơi có thể mang theo bên mình 2 khẩu súng khác nhau, kèm theo là lựu đạn hay bom khói, tối đa 4 trái mỗi loại. Trong quá trình chơi, khi hết đạn người chơi có thể nhặt súng của đối phương để tiếp tục chiến đấu. Trong trường hợp cấp bách, súng còn được dùng để làm vũ khí cận chiến. Dấu hiệu thể hiện tình trạng nhân vật vẫn sẽ được giữ nguyên. Khi người chơi bị bắn, màn hình sẽ xuất một vòng màu đỏ, trúng càng nhiều, vòng đỏ sẽ càng lan rộng hơn và cực điểm là nhân vật sẽ...hy sinh. Điều này giúp người chơi biết được khi nào mình gặp nguy hiểm mà ẩn núp. Hay khi đối phương quăng lựu đạn, dấu hiệu báo vị trí của nó sẽ hiện ra và người chơi chỉ cần rời xa chỗ đó là an toàn hoặc mạo hiểm nhặt quả lựu đạn đó quăng trở lại trước khi nó nổ.

Ngoài những điều quen thuộc trên, MW cũng sẽ có những đổi mới hấp dẫn. Đầu tiên là la bàn chỉ hướng sẽ được thiết kế khác đi. Một thanh dài giống như cái cân sẽ được thay thế ngay phía dưới. Khi bạn đi theo hướng nào thì hai vạch cân sẽ trượt theo hướng đó. Vị trí cần đến sẽ được thể hiện bằng những vòng tròn màu vàng cùng với con số báo khoảng cách. Công cụ sẽ này giúp người chơi nhanh chóng tìm được mục tiêu đưa ra hơn trước. Thứ hai là khi chiến đấu vào buổi tối, người chơi lúc này sẽ được cung cấp thêm chiếc kính nhìn ban đêm (Nightvision Goggles) để dễ dàng chiến đấu. Thêm vào đó, người chơi có thể dùng những cành cây làm vật ngụy trang, từ đó trườn

theo những đám cỏ và nhẹ nhàng tiêu diệt đối phương. Một chút thay đổi nhỏ nhằm làm tăng hương vị trong cách chơi của game.

Vũ khí trong MW tất nhiên sẽ là những khẩu súng hiện đại với hỏa lực mạnh hơn rất nhiều. Sẽ gồm có 3 loại cơ bản: súng ngắn, súng trường và súng cối với những khả năng dùng cho các mục đích khác nhau. Súng trường dùng để đánh "sáp-la-cà", còn súng cối dùng để phá hủy máy bay hay xe tăng thiết giáp... Kẻ địch là những tên khủng bố được trang bị vũ khí tối tân và chiến đấu với tư tưởng thà chết không lui. Như một điều tất yếu, đơn phương chiến đấu là một cách giải quyết vô cùng thiếu khôn ngoan khi mà xung quanh đầy rẫy những kẻ địch. Và điều làm Call of Duty trở nên khác biệt với những trò chơi cùng thể loại chính là không khí trong game. Không khí dồn dập, sôi nổi của một cuộc chiến, những tiếng là hét, ra lệnh, những tiếng bom nổ, đạn bay sẽ được thể hiện tốt hơn, thật hơn. Một khí thế hừng hực xông trận!

Đồ họa và âm thanh

CoD4 đc I.W phát triển trên nền engine mới dành cho PS3 và Xbox360. Những tính năng vượt trội về hình ảnh đã khiến tất cả những ai quan tâm và từng tham khảo các phiên bản trước đây phải nhận xét "chưa từng xuất hiện trong CoD".

Không gian diễn ra liên tục thay đổi. Có khi diễn ra ở một cánh đồng cỏ cây xanh mướt ở vùng ngoại ô nhưng tiếp nối lại là 1 thành phố hoang tàn, bị bom đạn tàn phá dữ dội. Thời tiết cũng xoay chuyển liên tục, có khi chỉ là 1 đêm tập kích chìm trong sương mù dày với nguy hiểm luôn rình rập, tiếng mưa bão như át cả tiếng súng tại 1 bến cảng chẳng hạn.

Bối cảnh trong Game hết sức sống động, chính xác đến từng chi tiết. Thật

tuyệt khi bạn có thể nhìn thấy cả những vết tróc sơn, trầy xước trên 1 chiếc xe hơi kiểu cũ trong 1 nhiệm vụ, quan sát cảnh đổ nát y như thật của tòa nhà bị quân địch chiếm đóng làm căn cứ ... Hiệu ứng khói và ánh sáng sử dụng như 1 gam màu chính tạo nên sự hoành tráng của CoD4. Hãy thử bắn 1 quả rocket, bạn sẽ thấy 1 làn khói lờ mờ trên không trung rồi dần dần tan hay ném 1 trái Smoke Bomb về phía địch, bạn sẽ tin chắc rằng sẽ ko ai phát hiện ra bạn nếu trốn trong làn khói ấy ... Sự tinh xảo, chi tiết của bối cảnh đc I.W chú trọng đến từng mili. Hãy tưởng tưởng xem bạn sẽ nghĩ gì khi thấy ánh sáng lóe ra từ khẩu súng trường quen thuộc của thể loại FPS, những tia sáng hắt vào từ những vết nứt trên tường hoặc chỉ là vụn tro bị bomb nổ hất tung lên. Quá tuyệt hảo !

Các nhân vật cũng đc lập trình, thiết kế hết sức sắc sảo, tinh tế. Độ nét của các nhân vật như hòa chung cùng với khung cảnh và chi tiết đến nhiều khi bạn cũng phải giật mình. Từ 1 góc độ cụ thể,

bạn có thể quan sát rõ từng dụng cụ, trang phục người đồng đội đang khoác lên và có lẽ là cả ... những kim chỉ giờ, chỉ phút trong cái đồng hồ trên tay anh ta !? Các hiệu ứng đổ bóng đc áp dụng đạt độ hoàn hảo cao, điều đó sẽ khiến bạn nghĩ rằng mình đang xem 1 bộ film chiến tranh chứ ko phải là 1 Game đơn thuần nữa.

CoD4 hứa hẹn phần chơi mạng sẽ có những "đãi ngộ" đặc biệt. Tạm nói đến bản beta của phần chơi mạng dành cho X360, các thử nghiệm viên của IGN đều tỏ ra hài lòng khi tận tay, tận mắt "trải nghiệm". Người chơi mạng sẽ bắt đầu với 2 bàn tay trắng bao gồm những trang bị cơ bản. Đầu tiên, việc tối ưu là rảo quanh bản đồ để tìm kiếm kẻ địch. Mỗi một kẻ địch ngã xuống tương ứng 1 lượng điểm kinh nghiệm XP, đó cũng là cách giúp bạn đạt đến các thứ hạng, cấp bậc mới để "mở khóa" những tính năng, trang bị ẩn. Các trang bị cơ bản dành cho người chơi như vũ khí chính, phụ kiện gồm dao găm, lựu đạn khói,... Tính tương tác giữa người chơi với nhau khá đặc trưng, bạn có thể lập 1 đội nhóm cùng thực hiện nhiệm vụ, tấn công các đối tượng yêu cầu, chiếm cứ điểm ... Sẽ chẳng còn các "NPC" vô cảm, việc phối hợp chiến thuật sẽ tạo nên những thắng lợi trên dự kiến. Phần chơi mạng của CoD4 dĩ nhiên ko thể thiếu các màn đối kháng khác Team Tactical : 2 vs 2 , 3 vs 3 ; Search and Destroy, Deathmatch ... Đặc biệt, "Search and Destroy" giống như phần chơi mạng Counter Strike gồm 2 đội. Trong đó, một đội có nhiệm vụ đặt bomb và buộc đội còn lại phải tháo gỡ hoặc tiêu diệt đội đối phương.

Âm thanh cũng sẽ là 1 điểm mạnh trong phiên bản CoD4. Hãy lắng nghe những âm thanh sẽ diễn ra trong các trận chiến, tiếng hiệu lệnh, liên lạc diễn ra liên tục. "Pằng", "Đoàng", "Đùng" ... tiếng của súng đủ loại từ súng trường, các khẩu AK47, Shortgun, Sub-machine Gun đến những loại súng mới mà I.W đã hứa hẹn với những thanh sắc, âm bậc khác nhau, tiếng bom cũng tạo nên những ấn tượng rất riêng cho không khí nghẹt thở của trận chiến đang đến hồi căng thẳng ... Ko thể thiếu tiếng mưa gió như gào thét, tiếng lửa cháy bập bùng tưởng chừng ko bao giờ dứt, CoD4 khiến bạn như sống trong 1 trận chiến rất thật từ những điều tưởng chừng đơn giản thế này.

Từ bỏ chiến trường đã làm nên thành công của mình, hãng Activision đang thay đổi Call of Duty để hướng đến vị trí cao nhất trong thể loại game bắn súng. Hơi nóng của Modern Warfare đang đến rất gần hơn bao giờ hết. Các bạn đã sẵn sàng cho mặt trận mới chưa!

-yugi_hiro, AA_SA-

www.gamevn.com

CLIVE BARKER'S

JERICHO™

"A BLUR OF SPILLED BLOOD AND BULLETS."
-IGN

DOWNLOAD THE DEMO NOW

UNLOCK THE SECRET HORRORS OF JERICHO AT

WWW.JERICHO-GAME.COM

LEAD A STRIKE TEAM TRAINED IN OCCULT WARFARE

ALL-ACTION FPS COMBINED WITH THE DARKEST HORROR

SWITCH BETWEEN, CONTROL, AND PLAY ALL SIX SQUAD MEMBERS, EACH WITH UNIQUE ABILITES

A FIERCELY ORIGINAL, HIGH DEF REALM OF EVIL FROM CLIVE BARKER

MATURE 17+ M CONTENT RATED BY ESRB

Blood and Gore
Intense Violence
Sexual Themes
Strong Language

XBOX 360 LIVE

Games for Windows

PLAYSTATION 3

MSE

codemasters™

© 2008 Irrajica Productions, Inc and Alchemic Productions. All rights reserved. "Jericho"™ is a trademark of Irrajica Productions, Inc and Alchemic Productions. "Codemasters"® is a registered trademark owned by The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). The Codemasters logo is a trademark of Codemasters. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license.

Developed by Mercury Steam Entertainment Inc and published by Codemasters. "PlayStation", "PLAYSTATION", and "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Windows, the Windows Vista Start button, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies, and "Games for Windows" and the Windows Vista Start button logo are used under license from Microsoft.

GON! Game Online News

Carbine studio
Tabula Rasa
Chronicles of Spellborn
Pi story
Project V.I.L.E

Carbine STUDIOS™

NCSoft vừa công bố sẽ có thêm một thành viên mới trong đại gia đình game trực tuyến của họ.

Công ty vừa chính thức giới thiệu Carbine Studio với đội ngũ phát triển bao gồm 17 cựu nhân viên Blizzard bao gồm các lập trình viên kỳ cựu đã từng tham gia phát triển World of WarCraft. Phó giám đốc của studio sẽ do Kevin Beardslee (nguyên là lập trình viên dẫn đầu dự án WoW). Jeremy Gaffney, giám đốc sản xuất game City of Heroes đồng thời là người đồng sáng lập Turbine Inc. sẽ nắm giữ vai trò giám đốc sản xuất của game mới. Cuối cùng nhưng không kém phần quan trọng là Tim Cain, trưởng nhóm thiết kế Fallout cũng là người đồng sang lập Troika Games sẽ giữ vai trò giám đốc lập trình ở Carbine.

Studio được đặt ở hạt Orange của nước Anh. Được biết, họ đang thực hiện một dự án game nhập vai trực tuyến mới nhưng NCSoft vẫn chưa tiết lộ thêm bất kỳ điều gì.

Ông Robert Garriott, CEO của NCSoft chi nhánh Bắc Mỹ cho biết *"Đây là một đội ngũ trong mơ. Họ có bề dày kinh nghiệm về lĩnh vực thiết kế game nhập vai và game chơi mạng. Thành công là điều hiển nhiên cho dự án mới này."*

-Azzurramilano-

Ngày phát hành của Tabula Rasa sẽ được dời lại đến 2/11/2007 thay vì 19/10/2007. Những người đặt mua trước sẽ vẫn được chơi trước 3 ngày vào 29/10/2007 này. Trong khi bản patch cuối cùng sửa chữa một số vấn đề, và thêm vào nhiều nội dung trong Wilderness zone, có một chút việc cần làm để có thể kết thúc game. Vấn đề duy nhất là 2 tuần có lẽ không thể nào đủ. Các nhà phát triển sẽ phải gấp rút triển khai công việc để game ra mắt đúng hạn. Có lẽ nếu thêm vào đó 1 tháng sẽ ổn hơn. Tabula Rasa sẽ phải đối mặt với một sự cạnh tranh khắc nghiệt, và việc tung game ra sớm sẽ không mang lại lợi thế. Thị trường game online sôi động sẽ nhấn chìm Tabula Rasa nếu nó không đáp ứng được nhu cầu của người chơi. Mặc dù Tabula Rasa không đủ khả năng gây nên sự chấn động, game vẫn nên được trau chuốt lại trước khi tung ra thị trường.

-senjuro-

SPELLBORN

Hãy đến với Chronicles of Spellborn, một game online cho hệ máy PC được phát triển trên nền Unreal®Engine™. Với cốt truyện độc đáo cùng phong cách đồ họa mới lạ, game hứa hẹn sẽ đem lại một cảm giác chưa từng có cho người chơi. Bước chân vào một thế giới kì bí bị chia cắt bởi cuộc chiến thảm khốc, bạn sẽ có cơ hội được thỏa sức tung hoành cùng các nhân vật, chinh phục những miền đất mới và tham gia vào công viêc chính trị trong game.

Vậy điều gì sẽ làm nên sự khác biệt? Bạn có thể thay đổi ngoại hình của nhân vật ngay từ khi bắt đầu. Ngoài ra, bạn còn có thể tạo ra một phong cách chiến đấu chỉ của riêng mình. Ảnh hưởng của nhân vật của bạn có thể mở ra những miền đất mới qua việc thực hiện các nhiệm vụ. Game sẽ tạo cảm giác thú vị cho bạn ngay từ khi bắt đầu chơi.

-senjuro-

CỐT TRUYỆN

Trước khi cuộc sống từng tồn tại,các vị thần đã tạo ra một quả trứng khổng lồ chứa đựng bên trong một thế giới hòan hảo. Bên trong thế giới này,các vị thần,á thần và những nàng tiên thống trị tất cả.Quả trứng khổng lồ này được biết đến như thế giới của Pi và là đại diện cuối cùng cho vùng đất của thiên đường

Một cuộc sống yên bình nhưng định mệnh lại ko thể sắp xếp đúng như vậy. Số phận của họ đã thay đổi khi trong một trận đánh đã nảy sinh tranh chấp về quyền lực. Qua dòng thời gian, lòng khát khao quyền lực ấy lớn lên thậm chí mạnh mẽ hơn và đã tạo ra sự rối loạn trong thiết kế cơ bản làm vỡ Pi thành các thế giới nhỏ khác riêng biệt trong cả thời gian lẫn không gian

Những vị thần đã ân hận vì không thể ghép các mảnh thế giới quay trở lại với nhau.Họ đã phái tới những tông đồ của họ Edda và Eddian trong việc tìm kiếm một người có thể hợp nhất các mảnh vỡ của Pi

Và đó là lý do chúng tôi đã tìm thấy bạn

PHONG CÁCH PISTORY

Pi Story là một MMORPG làm theo phong cách chuyển động ngang trên nền 2D với những nhân vật thiết kế theo phong cách Amine rất đáng yêu.Dấn thân vào cuộc phiêu lưu của bạn trong việc tập hợp những mảnh vỡ của Pi,những cuộc đối đầu với quái vật diễn ra trên suốt cuộc hành trình,và tạo cho riêng bạn một thế giới mới cùng với những người bạn và những người phiêu lưu khác mà bạn sẽ gặp trong cuộc hành trình của mình

Khẳng định chính bạn! Thiết kế nhân vật riêng của bạn có thể mang lại một phong cách có một không hai.Việc lưu lại kết nối bên ngoài game.Hệ thống cung cấp nhà cửa của chúng tôi cho phép bạn ở trong đó,tương tác với người chơi khác và mua các vật phẩm trong game thông qua trình duyệt web,kể cả khi khi bạn không đăng nhập vào game.

Bạn cảm thấy mệt mỏi vì chỉ đi săn quái vật và lượm đồ? Trong Pi story,bạn còn có thể nấu ăn,đi câu cá,khai khóan và kết hôn bằng các hoạt động khác nhau để thỏa mãn niềm vui thích của bạn.

Tạo nên một câu truyện cho riêng mình! Hệ thống hầm tối(dungeon) tức thời của chúng tôi cho phép bạn trải nghiệm khi tham gia vào cuộc chơi mới bất cứ lúc nào bởi hệ thống sẽ tự động tạo ra một ngục tối mới. Tham dự vào ngục tối của thành viên khác trong nhóm,hoặc thay đổi cấu trúc của ngục tối mà bạn đang ở trong đó thông qua những cuộc tìm kiếm các nhánh cốt truyện khác .Cốt truyện của trò chơi và ngục tối sẽ# thay đổi thích ứng tùy theo sự lựa chọn mà bạn tạo ra

NGƯỜI BẢO VỆ BANG HỘI

Giúp tăng người bảo vệ bang hội của bạn bằng việc tặng những đồ vật và tiền để duy trì nó.

Người bảo vệ bang hội sẽ đến giúp bạn bất cứ khi nào bạn đang ở trong sự rắc rối. Chiến tranh bang hội xóay quanh họ.

Không phải tất cả mọi bang hội đều được tạo ra bằng nhau! Thiết lập 8 thành viên trong bang hội cùng với người bảo vệ bang hội của bạn chống lại bang hội đối phương để xác định ai sẽ là người chiến thắng

Hệ thống dungeon tức thời cho phép người chơi dùng nhiều chiến lược và kế hoạch khác nhau trong những trận đánh bang hội của họ

NHÀ CỬA BANG HỘI

Hãy sôi nổi lên nào bang hội!Chủ bang hội thân mến,xin hãy làm một căn nhà cho bang hội chúng ta,một trong những sự tiện nghi và là nơi nghĩ ngơi cho những thành viên mệt mỏi vì cuộc hành trình

Học kĩ năng sản xuất và bán những món đồ phường hội được tạo ra từ căn nhà của phường hội bạn

HỆ THỐNG NHÀ CỬA

Tạo một căn nhà riêng cho nhân vật của bạn trong game. Bạn có thể sản xuất nhiều món đồ khác nhau bằng cách trồng trọt, khai khoáng và câu cá để lấy những thành phần sản xuất sản phẩm.

Hệ thống nhà trong trò chơi được trang bị đặc tính web 2.0 và kết nối đến trình duyệt web,vì vậy bạn có thể quản lý việc giao dịch, nhà của bạn hay giao tiếp với những người chơi bên ngoài trò chơi. Ngoài ra có những NPC để giúp đỡ sản xuất và giao dịch những món đồ bạn tạo ra.

Trở thành hàng xóm với những người bạn! Chọn xây dựng căn nhà của bạn kế bên nhà bạn bè mình trong khu dân cư rộng lớn. Bạn sẽ được quan sát số lượng những người đến thăm nhà của bạn trong thời gian thực. Căn nhà nổi tiếng nhất thì được nổi bật tại thành phố bên trong trò chơi

HOẠT ĐỘNG SỐNG

Nghề nông,câu cá,khai khoáng...nếu bạn cảm thấy chán vì việc đi săn thông thường,hãy hưởng thụ những hoạt động sống khác nhau mà Pi Story đưa ra.

Bạn có thể chọn học tất cả các nghề khác nhau, hay chỉ tập trung vào một nghề mà bạn lựa chọn.

Bạn có thể trông nom và nuôi dưỡng con vật cưng của riêng mình

SỰ TỰ DO

Dân làn yêu cầu bạn tiêu diệt một con quái vật... nhưng nó lại cầu xin bạn tha thứ. Bạn sẽ làm gì? Câu chuyện thay đổi tùy thuộc vào quyết định của bạn..

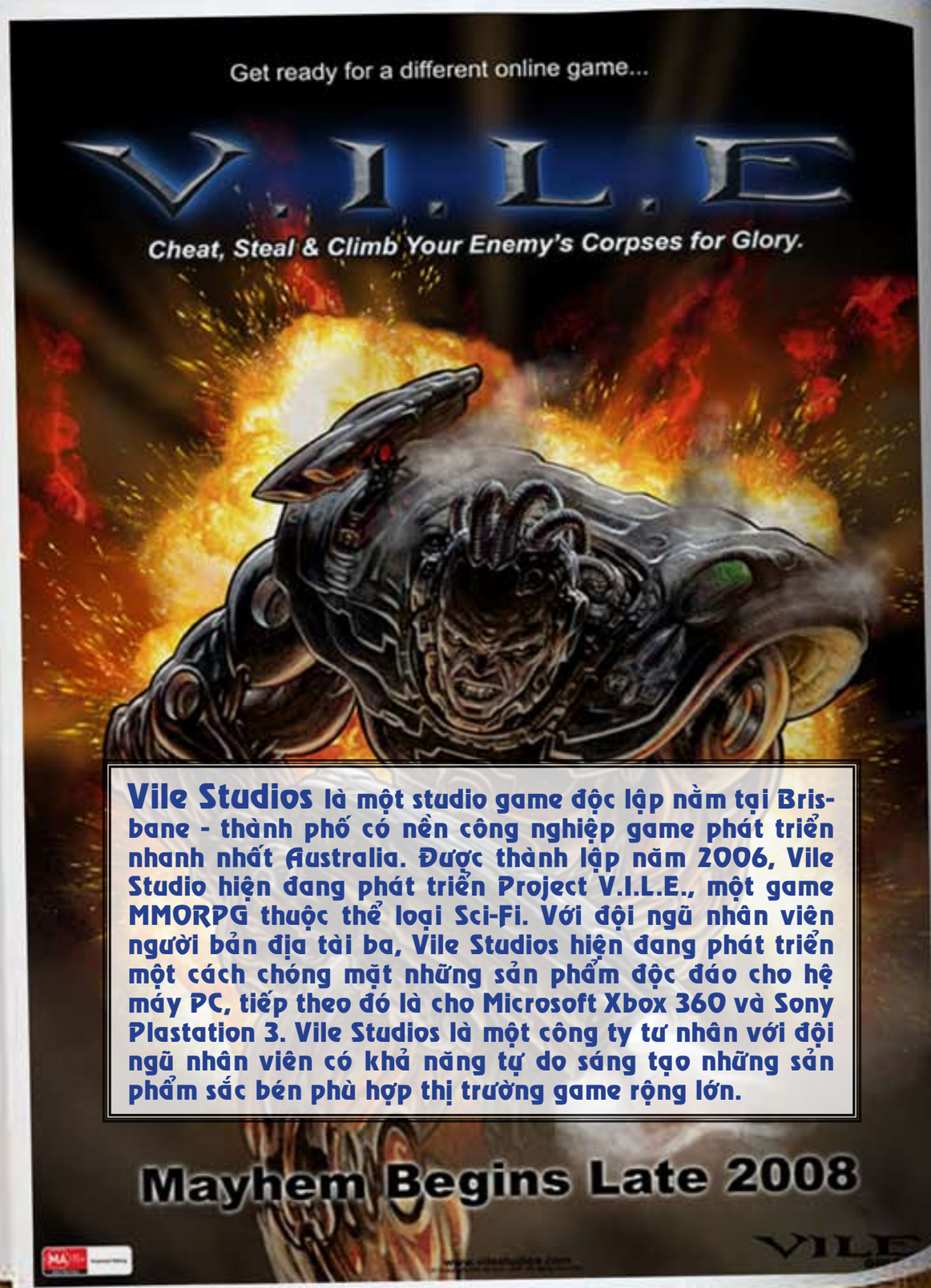
Bạn có thể chơi từ các nhánh kịch bản khác nhau, thứ tự các nhiệm vu cần hoàn thành không bắt buộc.Cấu trúc hệ thống dungeon hay thậm chí cấu trúc của các nhiệm vụ đều hoàn toàn tự do. Thậm chí bạn có thể sáng tạo những nhánh câu truyện riêng cùng với bạn bè.

-MoonDancer-

HỆ THỐNG CHIẾN ĐẤU

Pi Story hỗ trợ những phím khóa tắt cũng như những khóa combo cho nhiều chế độ chiến đấu. Bạn có thể sử dụng hệ thống những lời thần chú và tấn công đối thủ của mình..

Bạn thấy mệt mỏi vì khu vực săn và những dungeon đông đúc người chơi?Hãy tạo ra một ngục tối tức thời và hưởng thụ một cuộc săn riêng với những thành viên trong nhóm, hay thậm chí chỉ mình bạn.



Vile Studios là một studio game độc lập nằm tại Brisbane - thành phố có nền công nghiệp game phát triển nhanh nhất Australia. Được thành lập năm 2006, Vile Studio hiện đang phát triển Project V.I.L.E., một game MMORPG thuộc thể loại Sci-Fi. Với đội ngũ nhân viên người bản địa tài ba, Vile Studios hiện đang phát triển một cách chóng mặt những sản phẩm độc đáo cho hệ máy PC, tiếp theo đó là cho Microsoft Xbox 360 và Sony Plastation 3. Vile Studios là một công ty tư nhân với đội ngũ nhân viên có khả năng tự do sáng tạo những sản phẩm sắc bén phù hợp thị trường game rộng lớn.

Ngày 28 tháng 9/2007, Vile Studios đã công bố dự án hàng đầu của họ - Project V.I.L.E. - lần đầu tiên tăng cường cho thể loại Sci - Fi Fantasy MMORPG nhằm mang lại nét mới cho đề tài khoa học viễn tưởng dưới dạng game trực tuyến nhiều người chơi.

"Project V.I.L.E. là một Sci-Fi MMORPG gói gọn đầy đủ các kiểu hành động được ưa thích như bắn súng, cận chiến mà các game thủ cả không chuyên lẫn chuyên nghiệp đều có thể thực sự say mê. Chúng tôi sẽ kết hợp và hòa quyện tất cả những gì thú vị nhất mà thể loại Sci-Fi từng có và chúng tôi đều trở nên rất háo hức để được chiêm ngưỡng trong một game Sci-Fi" - Ashley Hodgetts, Creative Director của Vile Studio phát biểu.

Không như đa số tựa MMORPG cùng thể loại đã bị bão hòa trong thị trường game với kiểu nhân vật là phù thủy, chiến binh, những con rồng hay bất cứ sự giả tưởng nào, Project V.I.L.E. dựa trên một tương lai xa và âm u. Cũng không giống hầu hết các thể loại MMORPG khác thường tập trung vào cốt truyện, với Project V.I.L.E. người chơi phải tập trung vào hành động trong game như làm giàu, lấy vũ khí và giết càng nhiều kẻ địch càng tốt nếu có thể. Cũng có một cốt truyện ẩn sau đó và các tình tiết của Project V.I.L.E. cũng cuốn theo nó, nhưng hãy nói về nó sau để thưởng thức sự hồi hộp thú vị.

Với điểm nổi bật là sử dụng công nghệ 3D Engine thế hệ mới, Project V.I.L.E. khoác trên mình đồ họa 3D cao cấp, nhiều hiệu ứng làm bạn đắm chìm trong hệ thống gameplay. Project V.I.L.E. mang đến cho hàng ngàn người chơi khả năng out-wit, tụ họp cùng nhau, ăn cắp, kiếm lợi và vượt qua người khác để mang lại danh tiếng lẫy lừng hơn cho phe phái của họ và rốt cục là cho chính họ.

Hệ thống chiến đấu mang tính nghệ thuật cao chú ý đến các loại vũ khí gây ảo giác và đánh giáp lá cà nhiều đối thủ cùng lúc. "Không như các thể loại MMORPG giả tưởng khác, với bối cảnh được đặt trong tương lai nên bạn có thể nhận phạm vi thiệt hại khác nhau tùy theo vũ khí bạn phóng ra từ những khoảng cách khác nhau, cũng như vậy đối với các vũ khí tầm gần - khi bạn tiến lại gần". Ashley nói tiếp: "Thay cho việc để người chơi cưỡi ngựa phi khắp nơi,chúng tôi mang đến cho họ những phương tiện chiến đấu tự tạo, bao gồm những người máy chiến đấu trên bộ hay những cỗ máy bay lượn trên không và các loại máy móc cá nhân ấn tượng khác. Người chơi có thể gọi chúng ra từ tàu vũ trụ, chiến đấu trong hệ thống PvP (Player-Versus-Player) hay sử dụng chúng như phương tiện vận chuyển."

Thay cho việc sử dụng hệ thống chọn "class" cũ nhằm lựa chọn nhân vật mà người chơi sẽ nhập vai, Project V.I.L.E. sẽ theo một hệ thống kĩ năng có trật tự hơn - trao tặng những điểm "Skill-Point" cho người chơi khi họ tiêu diệt bất cứ thứ gì. Những điểm thưởng này sau đó sẽ được "rửa" ("cashed in") thành những kĩ năng cần thiết. Trước hết, nếu người chơi muốn trở thành một chiến binh ,họ có thể dùng số point của mình trong các khu vực như Gunnery, Hand-to-hand combat và Spec-Ops. Khi tăng được cấp độ, họ có thể lựa chọn thay đổi việc huấn luyện thích hợp hơn. Ví dụ nếu lực lượng medic (quân y) thiếu người thì người chơi có thể lựa chọn được huấn luyện trong đội ngũ này.

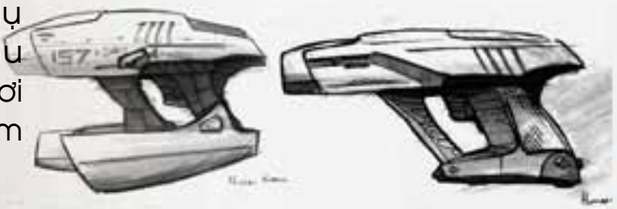
Người chơi thăng cấp độ (level) bằng cách hoàn thành các nhiệm vụ được bố trí. Các chỉ số và kĩ năng sẽ tăng lên theo mỗi level và cũng có một vài kĩ năng được chọn lọc có thể tăng theo thời gian. Lựa chọn việc hoàn thành nhiệm vụ theo các nhóm (party) đặc biệt sẽ làm tăng thanh danh của người chơi cùng nhóm đó,có thể có thêm vật phẩm (item), tiền hay những món của cải khác. Người chơi sẽ phải du hành từ hành tinh này tới hành tinh khác để thăng cấp độ .Mỗi binh chủng đều có một thế giới cư ngụ riêng, mặt trăng và hệ mặt trời là những nơi mà sự an toàn chỉ đến với những binh chủng cùng phe cánh. Tại mỗi thế giới riêng, người chơi sẽ tăng những kĩ năng cần thiết để mạo hiểm vào những khu vực giao tranh của vũ trụ nhằm PvP hay đột kích theo nhóm.

Một nét thực sự thú vị của Project V.I.L.E. là trong quá trình chơi, người chơi có thể được huy động tham gia một cuộc chiến tranh trên một thiên hà nào đó. Các lực lượng Medic, Trooper, Pilot và các binh chủng khác sẽ được huy động nhằm bảo vệ giống nòi của mình. Trên hành trình tới khu vực giao chiến, người chơi với đôi chút kĩ năng sẽ được nhận một số "item" để hỗ trợ chiến đấu, ví dụ như Pilot sẽ nhận được những tàu chở quân nhỏ để đưa quân tới nơi tham chiến và đổ quân. Mỗi nhiệm vụ diễn ra trong những cuộc chiến như thế này sẽ giúp người chơi nhận được những phần thưởng kinh nga-c. Medic cần phải chữa trị cho rất nhiều người để tăng "rep", Trooper thì cần phải loại bỏ rất nhiều kẻ địch khỏi vòng chiến...". Ashley nói tiếp: "Một lệnh động viên sẽ được loan báo khi một khu vực then chốt rơi vào tay đối phương hoặc nếu một (hoặc nhiều) phe cánh khác đặt chân lên lãnh thổ của người chơi."

Project V.I.L.E. đang được phát triển trên nền PC nhưng Vile Studios hiện đang xem xét việc tung ra thể loại Sci-Fi Fantasy MMORPG này dưới nhiều hình thức. Project V.I.L.E. hiện đang trong quá trình sản xuất tại các Brisbane studio của Vile Studio và dự kiến sẽ được phát hàng vào cuối 2008. Có lẽ Vile Studios muốn khuấy động một cách mãnh liệt thị trường game bằng Project V.I.L.E và đưa thêm vào một số trò chơi dựa trên công nghệ mới của họ.

Vì vậy, hãy chú ý nhé!

-Azzurramilano-



EXPERIENCE THE EPIC STORY ALONE
OR ADVENTURE WITH OTHERS ONLINE

BATTLE ENEMIES FROM ATOP VARIOUS
BEASTS SUCH AS HORSES AND LIZARDS

CREATE AND CUSTOMIZE YOUR OWN
SPELLS IN FIVE SCHOOLS OF MAGIC

IT'S UP TO YOU TO SAVE THE WORLD...
...OR DESTROY IT

TWO WORLDS

MATURE 17+
Blood and Gore
Violence
ESRB CONTENT RATING www.esrb.org

XBOX 360 LIVE

PC DVD-ROM

TopWare INTERACTIVE

SOUTHPEAK GAMES

WWW.2-WORLDS.COM

"SouthPeak", "SouthPeak Interactive" and the SouthPeak Interactive logo are registered trademarks, and "SouthPeak Games" and the SouthPeak Games logo are trademarks, of SouthPeak Interactive LLC in the USA, and are or may be trademarks of SouthPeak Interactive LLC in other countries.
© 2006-2007 TopWare Interactive Inc. All rights reserved. Portions copyright by Zuxxez Entertainment A.G. Developed by Reality Pump Sp.z o.o. Published by SouthPeak Interactive LLC. "TopWare", "TopWare Interactive" and the TopWare Interactive Logo are registered trademarks, and "Two Worlds" is a trademark, of Zuxxez Entertainment AG in the USA and EU, and are or may be trademarks of Zuxxez Entertainment AG in other countries. Other trademarks are the sole property of their respective owners. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies.

FLY THE GREATEST AIRCRAFT YOU NEVER KNEW EXISTED!

BLAZING ANGELS 2

SECRET MISSIONS OF WW II

ALL NEW CO-OP AND MULTIPLAYER MODES

Pilot over 50 authentic planes and prototypes in some of the world's most exotic locations.

Engage in 18 high-stakes missions where you'll bomb bridges, steal secret weapons, and more.

Go up against a giant German zeppelin over the pyramids of Cairo.

AVAILABLE NOW

WWW.BLAZINGANGELS2.COM

T TEEN Mild Language Violence

PC DVD-ROM SOFTWARE

PLAYSTATION 3

XBOX 360 LIVE

UBISOFT

© 2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Blazing Angels, Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. "PlayStation", "PLAYSTATION", and "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies.

Với một cốt truyện sâu sắc và dẫn dắt người chơi từ tương lai trở về quá khứ, Illusion Softworks đã khéo léo áp dụng nghệ thuật "thắt nút - gỡ nút" trong văn học khiến Mafia giống với một tác phẩm kinh điển hơn là một game giải trí đơn thuần.

Mùa thu năm 1930, buổi chiều tà ảm đạm... Một chiếc taxi đỗ xịch bên đường. Người tài xế xuống xe, vội chộp lấy khoảnh khắc thư giãn của cá nhân mình với điếu thuốc. Cùng lúc đấy, qua một vài con phố, khung cảnh hoàn toàn trái ngược. Tiếng kính vỡ cùng với tiếng va chạm - âm thanh của một vụ tai nạn, cất lên. Và rồi... "An offer you cannot refuse". Cuộc đời cũng như số phận của anh chàng tài xế đã thay đổi từ đây, khởi đầu cho một chuỗi bi kịch. Mafia!

Dù xuất hiện "tàu ngầm" sáu tháng sau "bão" Grand Theft Auto III, nhưng Mafia đã nhanh chóng chiếm được cảm tình của giới gamer và nghiễm nhiên "ẵm" những giải thưởng cao quý của nhiều tạp chí có uy tín về game... Nhìn chung, Mafia giống với một game hành động góc nhìn người thứ ba (Third-person shooter) hơn là một game free roaming như GTA. Tuy vậy, sẽ rất khác biệt và khập khiễng nếu như so sánh hai game này với nhau.

Cách bố trí nhiệm vụ theo từng màn và đan xen quá khứ - hiện tại không hề khiến cốt truyện của Mafia

bị tách rời mà thậm chí còn giúp người chơi hiểu sâu hơn về nội dung của Mafia. Trong đó, mỗi nhiệm vụ của game lại chia ra thành nhiều khúc đoạn, và giữa mỗi khúc đoạn sẽ là những checkpoint tự động save quá trình chơi của người chơi. Sở dĩ như vậy vì mỗi nhiệm vụ của Mafia rất dài và chuyện thực hiện một khúc đoạn trong nhiệm vụ không hề đơn giản. Một nhiệm vụ có thể kết hợp rất nhiều hình thức như bắn súng, cắt đuôi những kẻ truy đuổi, đôi lúc là hành động ẩn nấp, thủ tiêu tang chứng. Với Mafia, người chơi sẽ không bao giờ nhàm chán hay chán nản sau khi chơi hỏng một nhiệm vụ mà sẽ thấy rất háo hức để được tiếp tục câu chuyện về nhân vật chính...

Phần lớn trong Mafia người chơi sẽ di chuyển bằng xe cộ nhiều hơn là đi bộ. Và không giống như GTA "thích gì cướp nấy", Mafia buộc bạn phải học cách mở khóa của loại xe đấy rồi mới có thể "chôm" được loại xe đó. Một điểm thú vị là khi khởi đầu game, người chơi chỉ có thể bắt gặp những chiếc xe được sản xuất vào thập niên 20s của thế kỷ trước, còn những chiếc

xe hiện đại hơn và mới hơn sản xuất vào thập niên 30s sẽ xuất hiện dần dần suốt quá trình chơi. Hơn thế nữa, Mafia còn có cả một từ điển (Encyplopedia) về xe cộ trong game (bao gồm 51 loại xe trong game cùng với 19 loại xe đặc biệt) cực kỳ hấp dẫn chờ đợi người chơi khám phá.

Điều cần phải nhắc đến trong Mafia là tính chân thật trong game. Mọi cư xử của những người dân và cả cảnh sát trong game đều rất thực tế. Khi va chạm với xe cộ khác, đâm hỏng những cột đèn báo giao thông hoặc đi quá tốc độ hay vượt đèn đỏ, màn hình sẽ xuất hiện... biên bản, người chơi sẽ phải dừng lại nộp tiền phạt, hoặc trốn đi đâu đó cho đến khi cái biên bản mờ rồi mất hẳn. Nhưng sẽ nghiêm trọng hơn nếu biên bản chuyển sang "số 8", sẽ bị cảnh sát truy lùng. Một số tội danh nghiêm trọng như nổ súng nơi đông người hoặc đâm chết người đều dẫn đến biểu tượng khẩu súng. Giờ thì hãy lo chạy trốn đi đâu đó thật nhanh, nếu không muốn nhai "kẹo đồng" của cảnh sát!

Không thể không nhắc đến chế độ Free Ride và Extreme Free Ride, trong đó, chế độ Extreme Free Ride chỉ mở ra khi đã hoàn tất game và bao gồm một số nhiệm vụ nhỏ mới. Giống với cái tên của mình, Free Ride sẽ giúp người chơi tự do vùng vẫy trong Lost Heaven mà không bị bó buộc với những nhiệm vụ. Thậm chí, nếu không muốn sự hiện diện của "cớm", người chơi có thể tắt đi trong phần lựa chọn. Những ai đang và đã từng là fan của GTA có thể thỏa mãn phần nào với Mafia qua chế độ Free Ride!

Một yếu tố tạo nên thành công cho Mafia đó chính là tính nhân văn. Game tái hiện số phận của Tommy Angelo, người đã bắt tay với thế giới ngầm vì một cuộc sống sung túc hơn để rồi trả giá bằng chính mạng sống của mình. Xung quanh là cuộc chiến tàn bạo giữa hai phe Salleri và Morello nhưng Tommy vẫn có những hành động của một con người có trái tim nhân hậu như tha chết cho những "con mồi" mà ông trùm bắt phải thủ tiêu. Tuy bạo lực nhưng Mafia vẫn làm cho người chơi thấy được một nội dung "đẹp" và sâu sắc của mình.

Mafia là game có đồ họa đẹp nhất lúc bấy giờ, và cho đến bây giờ vẫn được nhiều người nhắc tới. Sử dụng LS3D engine, Mafia đem lại những hiệu ứng đổ bóng và ánh sáng đẹp mắt mà không hề đòi hỏi cấu hình quá cao. Ấn tượng nhất là thiết kế nhân vật, có thể thấy được những nét biểu cảm tùy theo cảm xúc của nhân vật, như khuôn mặt đăm chiêu của Don Salleri, vẻ mặt lạnh nhạt của Sam hay cô nàng Sarah quyến rũ. Tất cả đều được thể hiện cực kỳ sinh động.

Âm nhạc cũng góp phần giúp Mafia đoạt giải thưởng "Game có âm nhạc xuất sắc nhất". Khuất phục người chơi với những bản nhạc jazz xem chừng tẻ nhạt nhưng tạo nên những hiệu ứng đặc biệt cho khung cảnh của game, đôi lúc lại là những giai điệu, ca khúc với tiết tấu nhẹ nhàng. Có thể nói rằng, Mafia là một kiệt tác "đậm đà" nghệ thuật về game.

Mafia, thước phim nhỏ về thế giới ngầm những năm 30s, đã gây tiếng vang rất lớn và trở thành huyền thoại. Mới đây, 2K Games gây xôn xao dư luận khi tuyên bố sẽ có Mafia 2. Liệu Mafia 2 có tiếp bước thành công của Mafia và đưa sê-ri Mafia trở thành tượng đài của làng game? Ngày còn dài tháng còn rộng, hãy chờ xem...

-Tên Truy Cập-

© 2007 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, the Microsoft Games Studios logo, Mistwalker, Blue Dragon, Artoon, Xbox 360, the Xbox logos, and Xbox Live are registered trademarks of the Microsoft group of companies.

Jump in.

XBOX 360. LIVE

PHẦN CỨNG

XASER VI VG4000

ARMOR+ VH60000

Thermaltake vừa giới thiệu đến người tiêu dùng 2 sản phẩm mới của mình là Xaser VI và Armor+ với hệ thống tản nhiệt bằng chất lỏng.

Xaser VI và Armor+ được thiết kế từ những chiếc xe thể thao. Xaser VI và Armor+ cũng là những sản phẩm duy nhất trên thị trường được Thermaltake trang bị đến 10 rảnh PCI và 14 khay chứa ổ đĩa.Bên trong Xaser VI và Armor gồm có PSU phụ, khay đĩa cứng và bo mạch chủ có thể di chuyển được, tất cả đều được thiết kế lại nhằm đạt đến giá trị dễ dàng và tinh gọn hơn trong quá trình lắp đặt.

Với 2 lựa chọn cho hệ thống tản nhiệt: tản nhiệt bằng quạt hoặc tản nhiệt bằng chất lỏng, tạo thành nhiều màu sắc sống động hơn.

-kinas-

Case type: Super tower
Dimensions: 605 x 250 x 660mm
Weight: 17.7kg, 18kg with non-windowed sidepanel, 23.9kg with LCS cooling and 24.2kg with LCS and non-windowed sidepanel.
Available with and without window side panel
Sliding motherboard tray
Cable management
Sliding hood
Adjustable PSU bridge
Made out of steel, aluminum front
140mm front intake, 120mm exhaust fan, 140mm top exhaust, 2x 140mm bottom intake and a 140mm fan to cool the VGA.
7 5.25" drive bays (3 occupied by LCS cooling system)
7 3.5" drive bays
Front I/O: 2x e-SATA, 4x USB 2.0, FireWire and HD audio.
Expansion slots: 10
Phiên bản LCS đồng thời cũng cung cấp 1 hệ thống làm lạnh ẩm , chiếm 3 vùng ổ 5.25" . Có LE153 x 120 x28mm với 1 máy quạt màu LED xanh 120mm , ống bơm làm ẩm P500 (500 l/giờ),tấm chắn nước bằng đồng, Flow TX flow meter, dung tích bình chứa 320cc và ống dẫn UV trong suốt.

Case type: Super tower
Dimension: 600 x 245 x 625mm
Weight: 16.8kg (20.8kg for the LCS version)
Side panel: transparent window
Removable motherboard tray
Cable management
Sliding hood
Adjustable PSU bridge
Made out of steel, with aluminum front
140mm front fan, 120mm exhaust fan, 230mm side intake fan, two 140mm intake fans in the bottom and a 140mm intake fan for the VGA.
5.25" Drive bays: 7 (3 occupied by LCS cooling system)
3.5" drive bays: 7
Front I/O: 1x e-SATA, 4x USB 2.0, 1x FireWire, HD Audio
Expansion slots: 10
Phiên bản LCS đồng thời cũng cung cấp 1 hệ thống làm lạnh ẩm , chiếm 3 vùng ổ 5.25" . Có LE153 x 120 x28mm với 1 máy quạt màu LED xanh 120mm , ống bơm làm ẩm P500 (500 l/giờ),tấm chắn nước bằng đồng, Flow TX flow meter, dung tích bình chứa 320cc và ống dẫn UV trong suốt.

WASTE ENEMIES, NOT TIME.

FURY

"PVP ADDICTS, BE EXCITED
THIS IS A GAME MADE ESPECIALLY FOR YOU."
1UP.com

"THIS IS PVP REBORN
A GAME NO COMPETITIVE PLAYER
CAN AFFORD TO MISS."
PC GAMER

TEEN T
Mild Blood
Mild Suggestive Themes
Violence
ESRB CONTENT RATING www.esrb.org

PC DVD-ROM SOFTWARE

PRE-ORDER NOW
UNLEASHTHEFURY.COM
INFORMATION ON BETA ACCESS AND MORE

CREATED BY AURAN

PUBLISHED BY GAMECOCK MEDIA GROUP

"Fury" is ©2007 Auran Games Pty Ltd. All rights reserved. Fury and the Fury logo are trademarks or registered trademarks of Auran Holdings Pty Ltd. Gamecock Media Group ©2007. All Rights Reserved. The rating icon is a registered trademark of the Entertainment Software Association. All other trademarks are property of their respective owners.

THƯ GIÃN

MIKEYMYER

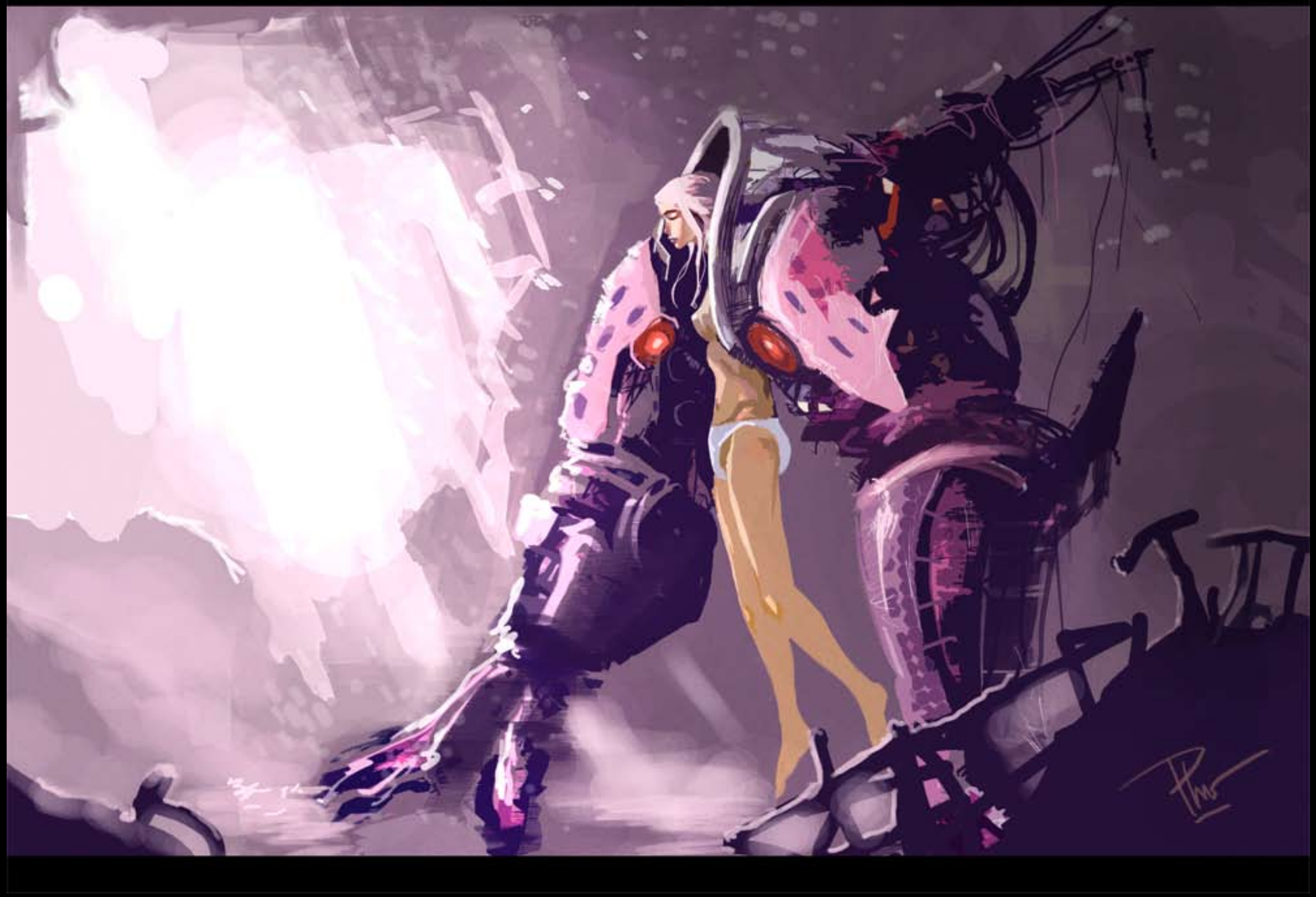
MIKEYMYER

MIKEYMYER

MIKEYMYER

MIKEYMYER

MIKEYMYER



NIKITA KABUTO

NIKITA KABUTO

1
SNAKE! HELP ME!!!
2
I'M NO HERO
3
WHAT'S ABOUT ME?
WEAPONS WHOLESALER
4
I'M A TEN YEAR VET

GAMEVN